

キャラクター名 ジェームズ・モールディア プレイヤー名 _____

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	?
冒険者Lv	8	経歴	○記憶がない		
経験点	3730		死を恐れていない(かった) 師と呼べる人物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	8	器用度	6	7		21 + 1	3	グラップラー	8		
		敏捷度	5	5		18 + 1	3	スカウト	5		
体	10	筋力	6	2		18	3	エンハンサー	3		
		生命力	7	2		19	3	デーモンルーラー	4		
心	5	知力	13	3		21	3				
		精神力	12	4		21	3				

戦闘特技		能力値	備考
追加攻撃	220	p	
投げ攻撃	225	p	
カウンター	2120	p	
鎧貫き	1B39	p	
トレジャーハント	2120	p	
魔力撃	227	p	
両手利き	223	p	
防具習熟A/非金属鎧	1B31	p	
二刀流	1B30	p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	11	11	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	リュクスベスト	8+10	2	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グラップラー	合計値	13	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー	1H	5+10	1	2d+ 12	10	11	10										
スタンパー	1H#	5+10	-1	2d+ 10	10	11	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 13	6

HP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	4	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
33

装備品	説明
頭	
耳	
顔	眼帯 石化の瞳を隠している
首	ポーションインジェクター 補助動作で仕込んだポーション使用可能 デクスタリティP IN
背中	サーマルマント 炎、水氷-1
右手	巧みの指輪
腰	真・ブラックベルト 専用：ジェームズ
足	
その他	他血水晶のチョーカー

装備品	説明
左手	俊足の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
☆経歴 バジリスクのウィークリングとして生まれた彼は、幼い頃の迫害の記憶がない。ポロポロの状態で見られたのを人族のグラップラーである師匠に拾われたようだ。	□□□□⑤
その後修練を積むも、とある魔神使いに師匠を殺され逆上。死をも恐れぬ戦い方で魔神もろとも打ち倒した。その際に魔神の契約書を手にし、自らも魔神の力を行使するグラップラーとなった。	□□□□⑩
エイギア地方を戦場を求めて彷徨っていたが、ある村に辿り着く・・・。	□□□□⑮
卓1：その村で迷宮に挑むPTに組み込まれてしまった。オカマとはなんと厄介な生物か・・・。	□□□□㉓
魔神に対する反応・・・コイツらも何かあったようだが私は知らぬ話だろう。	□□□□㉔
	□□□□⑤

