

キャラクター名
杏里 (アンリ)

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	17
メインクラス	ロマネスク	暗示	渴望
サブクラス	ステージー	寵愛点	22

初期配置	花園
最大行動値	8

記憶のカケラ	内容
ゲーム	
幸福の時	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの(壊れた部品)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
奏逸	保護	3	①②③④⑤	
レディバ	依存	1	①②③④⑤	
ラピス	信頼	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		少女		ラピッド	0	0	姉妹一人と対話判定
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	自分を対象とする攻撃判定の出目に-1
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1取得
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷基本パーツ1つ修復
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対話判定
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際白兵・肉弾ダメージ+2
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃+1+切断+連撃 1
頭		壊れた部品		オート			たからもの
胴		サイボーグ		オート	0	自身	防御 2
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。 対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する(最低0)
脚		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援 2