

キャラクター名

鳩間正義

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	UGNエージェント
			年齢	21	性別	男
オプションル						
覚醒	生誕	衝動	憎悪		初期侵食率	35 %
出自	姉妹	経験	平凡への反発		邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3	0	0			3	行動値	13
感覚	2	1	3			6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ	
ハンドレッドガンズ	射撃	6r+4	-	Lv+4			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ	

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
コネ：UGN幹部		ロイス			
コネ：手配師		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
コネ：情報屋		究極のゼ口	P	N	
		妹（鳩間円華）	P	庇護	N 劣等感
		伊庭宗一	P	執着	N 憎悪
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	8	残り財産P：	5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	×ジャーアクション	-	-	シンドローム	-	
効果：組み合わせた判定のクリティカル値を-Lvする(下限値7)								
ハンドレッドガンズ	1	3	×マイナーアクション	至近	自身	自動	-	
効果：物質を変換して、射撃戦用の武器を生成するエフェクト。								
ダブルクリエイト	2	3	×マイナーアクション	至近	自身	自動	-	
効果：両手にひとつずつ武器を作り出すエフェクト。《ハンドレッドガンズ》と組み合わせ使用。それらのエフェクトで作成する武器の数を二つに変更し、その攻撃力orガード値を+Lvする。								
炎の刃	1	2	×ジャーアクション	武器	-	《射撃》《白兵》	-	
効果：武器や弾丸を白熱させダメージを上昇させるエフェクト。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×2]する。								
氷雪の守護	2	3	オートアクション	至近	自身	自動	-	
効果：自身の周囲に氷の壁を展開し、攻撃の威力を減衰させるエフェクト。HPダメージが適用される直前に使用し、受ける(予定の)ダメージを-(Lv)D点する。1ラウンドに1回まで使用可能。								
氷盾	1	3	オートアクション	至近	自身	自動	-	
効果：攻撃を受けると同時に氷の盾を作り出すエフェクト。ガードを行う際に宣言し、ガード値を+[Lv×5]する。								
不燃体	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：熱に強いことを表すエフェクト。通常の炎や寒さからダメージを受けない。ただしエフェクトによる攻撃には効果を持たない。								
氷の理	1	-	×ジャーアクション	至近	効果参照	自動	-	
効果：温度を極低温に低下させることで、手を触れた物体を冷やすエフェクト。ただし、この効果でダメージを与えることはできない。GMが必要と感じれば《RC》による判定を行わせて良い。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

★次に覚えさせたいエフェクト

・極大消滅波(ルルプ1)

・蒼き悪魔(ルルプ1)

・氷の城塞(ルルプ2)

・灼熱の砦(ルルプ2)

・憎悪の炎(ルルプ2)

・ブレインコントロール(ルルプ2)

・吹雪の守護(インフィニティコード)