

キャラクター名  
高城 千晴

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	高校生	カヴァー	
	モルフェウス					
オプション		年齢	17	性別	女	
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	34	%
出自	ある意味待ち望まれた子	経験	彼女にとっての「平凡」	邂逅	幼馴染	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	11
感覚	4	0	0	1		5	(非装備時)	11
精神	0	0	1			1	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費	消費	消費
錬金術師	P	N			
「???'」	P	N			
両親	P 尽力	N 疎外感			
御剣 湊	P 親近感	N 不快感			
Nola	P 友情	N 侮蔑			
椎名 真	P 好奇心	N 不信感			
楳 葉乃	P 感服	N 嫌悪			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー			シンドローム		
効果:	いつもの							
ハンドレッドガンズ	2	3+2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	武器作成(攻撃力+[Lv+4]、射程:30m)							
ジャイアントウェポン	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	あなたが組み合わせて使用する《ハンドレッドガンズ》で作成する武器の攻撃力に+5する。ただし、作成する武器は「この武器を装備している間、他の武器は装備できない」という解説が加わる。							
カスタマイズ	5	2	メジャー		武器	対決(射撃)		
効果:	このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+Lv個する。							
剣精の手	5	2	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果:	判定のダイス目のひとつを10に変更する。このエフェクトはあなたが判定を行なっている最中にも使用できる。1シナリオ[Lv+1]回。							
巨人の斧	5	3	メジャー		武器	対決(射撃)		
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×3]する。ただし、このエフェクトを組み合わせた攻撃の判定ダイスを-2個する。							
テクスチャーチェンジ	★							
効果:	みためがちがう							
急速分解	★							
効果:	ぼろぼろ							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

島民の中でも過激派の、本州を取り戻そうとかそっち系の思想の人間から生まれた子供。そのため小さい頃から思想教育や戦闘訓練を行なわれていた。長年の戦闘訓練、親もオーヴァードという血筋の問題などで戦いにおいては慣れという観点においては他の人間よりも強い。思想教育の結果、危険が来ても対処できるようにと主にテクスチャーチェンジで大量の毒物や暗殺用の武器が仕込んである。

「お父さんとお母さんにずっと教えられてきたこの力で、この技術で、私達はいつか本州に帰るんだ。そうして新しい世界を見るのさ！」

「小さい頃から期待されて、お前は期待の子だって育てられてきた。戦闘に関しても才能がなかったわけじゃないみたいで、順調に成長はしてきてる。でも、私はこれでよかった？いつかは本州に帰るって、そのために勉強も戦いも頑張るって言うけど、本当は違うだろう？」

本当の気持ちは、戦術も戦略も全部投げ捨てて、本能のままに戦いたいんだ。」

彼女の武器が巨大化するのには、家族の抑圧からの解放という願いから。彼女の戦闘の才能は、「ただ戦いたい」という願いから。さて彼女の願いは叶うのでしょうか。