キャラクター名: ルンナ・タン・ルルナ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	飛行艇に載ったことがある。		
経験点	0		育ての親に拾われた。		
			告白されたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4			16	2
		敏捷度	7			19	3
体	0	筋力	6	1		7	1
		生命力	13	1		14	2
心	13	知力	4			17 + 1	3
		精神力	12			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
シューター	1		
マギテック	2		
スカウト	1		
バード	3		

戦闘特技

防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
精密射撃	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

サモン・フィッシュ		
サモン・スモールアニマル		
ヒーリング		
騎乗強化		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	4	2
シューター	1	3	4	2

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	−	2
盾	バックラー		1	1	−
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値		5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 3	11	5											
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 3	10	4	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 おそろいのペンダント。	
背中 矢筒	
右手	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
矢	
左手 知性の指輪	
サーペンタイガン	

その他メモ

ミュージシャンLV3　コックLV2

幼少のころ、実際の親にすてられ、通りすがりのエルフに拾われる。そのエルフに連れられて世界各地に飛行艇で飛び回る。
そこでいろいろ特殊な言語を覚えた。今はエルフの村で暮らしているが、一緒に育ったエルフの男性についていこうと決意し、旅に出ることになる。
種族の特性上子供の大きさまでしかないので、エルフの村では癒しキャラやそのかわいらしい外見から幼いころからいろいろなエルフの女子に告白されていた。
独特の名前で呼びにくいため、「ルンたん」「ルン」などと呼ばれている。

ここはどこだろう。とても寒い。お父さんとお母さんは……どこにいるの？

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ルンナ・タン・ルルナ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ウクレレ	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ペット（ハチドリ）	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
調理セット	○□□○□□
宿屋	○□□○□□
マギスフィア小	○□□○□□
おそろいの宝石のペンダント	○□□○□□
魔晶石（MP20)	○□□○□□
ガンベルト12発	○□□○□□
弾12発	○□□○□□
矢筒	○□□○□□
太矢12本	○□□○□□
鳥の餌	○□□○□□
宿屋シナリオ2回目	○□□○□□
タガー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□