

キャラクター名  
支子 星華

プレイヤー名

シンドローム	オルクス エグザイル		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	女の子
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	35	%
出自	母親不在	経験	トラウマ	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	1	1	0			2	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	3		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	
思い出の一品	
応急手当キット	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス 守護者-ガディアー	P	N		
父親	P 幸福感	N 猜疑心		
御堂 賢治 (PL:モナてるさん)	P 幸福感	N 不安		
シナリオ/母親	P 憧憬	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
守護者の巨壁	1	6	オート	視界	効果参照	自動		
効果: 判定の直前に対象を自分のみにする 1シナリオ1回								
隆起する大地	5	2	オート	至近	範囲(選択)	自動		
効果: HPダメージ-1D+Lv×3、1シナリオ1回								
黒曜の鎧	4	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 種別: 防具、ドット: -3、行動: -3、装甲値: 8+Lv×3								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリング、行動済みでも使用可、行動済みにならない、1メイト1回								
命のカーテン	2	4	オート	至近	自身	自動		
効果: <崩れずの群れ>10%減、1シナリオ1回								
デモンズウェブ	3	2	オート	10m	単体	自動	80	
効果: ダメージ算出直後 HPダメージ-Lv+1D 1シナリオ1回								
異形の歩み	1							
効果: 「あんまり…見ないで…、恥ずかしいから…」								
地獄耳	1							
効果: 「ひ、ごめんなさいっ！どうしても…気になっちゃって…」								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

くちなし せいか  
高校一年生

大人しめで引っ込み思案な女の子。いつもおどおどして臆病な性格。学校でもあまり友達と関わることはない、陰キャって言わないの。ただクラスメイトの真花ちゃんには親しんでいる。人付き合いがよく回りに友達もたくさんいる中自分にも優しくしてくれる彼女に憧れている節もある。現在は父親と二人暮らし。シナリオ「クランブルデイズ」で覚醒後、初めは急に変わった世界に戸惑うばかりだったが仲間助けられ、これ以降少しずつ以前の明るさを取り戻してきている。今では以前よりも生き生きとして笑顔を見ることが多くなった。

戦闘はガード型  
支子色の髪の毛を伸ばし硬化させて敵の攻撃を防ぐ。昔のことちゃんと守れるといいね。

小さい頃から髪の毛を大切に手入れしているためふわふわした柔らかいとても綺麗な支子色をしている。お母さんの髪とよく似ているため、昔お母さんが毎晩丁寧に髪のお手入れをしていてくれたため、今でも大切にしている。

コードネームのベレニケは髪の毛座にまつわるギリシャ神話に登場する美しい髪を持った王妃の名前から

シナリオ「クランブルデイズ」でバス事故に巻き込まれ、覚醒する。固定ロイスの御堂さん(PL:モナてるさん)は所属したN市支部の支部長さん。オーヴァードの世界で生きる苦しみと恐怖とそれの大切さを教えてもらった。

それから数ヶ月後他の支部も見ることにより経験を増やし自身の糧とするため一時的に別の支部へと配属となる。