キャラクター名

アビゲイル・ウィリアムズ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	バロック	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
41 ： 神様	祈りをささげるべき存在がいた。それは「神」と呼ばれていた。祈ることで幸せになれると信じていた。今のあなたは幸せだろうか。幸せじゃないなら、祈りが足りなかったのかもしれない。
82 ： 秘密	誰にも言ってはいけない秘密があった。それはとてもおろかしい。とても恥ずかしい。知られてはいけないこと。ああ、それなのに、あなた自身がその秘密を忘れてしまった。誰かに知られてはいないだろうか。
23 ： 少女	あなたの傍らには一人の少女がいた。彼女の名前も顔も、関係さえも忘れたけれど、その笑みはまだ心に残っている。彼女を愛していた。あなたは、そんな笑みを見せてくれる仲間を愛する。
ネクロマンサー	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	1	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユイ	保護	2	①②③④⑤	
フランシーヌ	友情	2	①②③④⑤	
リンネ	独占	3	①②③④⑤	
クレハ	嫌悪	2	①②③④⑤	
コレクター	依存	2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		正気喪失(加速する狂気)		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		信仰の祈り(狂鬼)		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定出目+1。
サブクラス		神聖(怪力)		オート	なし	自身	肉弾ダメージ+1。
サブクラス		罪人(失敗作)		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1。毎ターン終了時と戦闘終了時任意のパーツを1つ損傷。
				オート			
頭		あきらめないわ!(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		来ないで！(発勁)		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
胴		私は悪くない…(しんぞう)		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		領域外の生命(おおつの)		オート	なし	自身	射程0の対象へ肉弾攻撃大成功した場合「連撃+1」か「転倒」。重複しない。
腕		お父様の手(にくへび)		アクション	3	0	肉弾攻撃2＋連撃2。1度だけ振り直し可。
頭		私が貴方を支えるわ(ボイスエフェクト)		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行なってよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
				オート			
腕		親友のペンダント		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損壊時に所持パーツから取り除く。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト - 1。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。