キャラクター名

コレクター

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		超知覚反応（よぶんなうで）		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		接続端子（エナジーチューブ）		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ１つを追加で損傷しなくてはならない。
				オート			
腕		強制再起動		アクション	効果参照	効果参照	盤面内にチーム数分だけ「ハル」を置き、異色カラーの数を決める。あなたは、選んだカラーの数分、任意数を減らす（最低不可）。残ましたものに対しカラー1体を「離反」として、あなたと同じハル離反するエリアに配置する。
腕		心崩し		アクション	2	0〜1	「発狂中の未練」を持たないドールのみ対象に選べる、精神攻撃1
腕		悪意の芽		アクション	2	0〜1	対象ドール１体の任意の未練１つを「嫌悪」に変更する。この内容変更は戦闘終了後、元に戻る
腕		痩せた腕		オート	なし	なし	なし
腕		痩せた腕		オート	なし	なし	なし
				オート			
胴		念動力（ワイヤーリール）		ラピッド	3	0〜2	移動1
胴		知覚混乱		ジャッジ	2	1〜2	妨害2、1ターンに何度でも使用可。ただし一回の判定に対しては一度しか使用できない。
胴		狂気の造形		オート	なし	効果参照	ターン終了時、このパーツが損傷していなければ、舞台上の全ドールは任意の未練に狂気点1加える。
胴		精神バリア（スチールボーン）		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする肉弾・白兵攻撃の判定値-1（全体攻撃は自身に対してのみ-1）
脚		痩せた脚		オート	なし	なし	なし
脚		痩せた脚		オート	なし	なし	なし