キャラクター名
エイレーネ

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	12
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	34
種族	ヴァーナ			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	学者			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	17	24	6	21	6	6
ボーナス	4	5	8	2	7	2	2
クラス修正	0	2	0	1	2	0	3
他修正		3	1				1
能力値	4	10	9	3	9	2	6

HP	105
MP	92
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	フレイムシューターS1	30m	-1	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	蝶の帽子				3	1			
胴部	パッデッドアーマーS3				1	7			-1
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	大きな目								
能力値			10	0	9	0	2	18	9
スキル	ストロングボウ			5					
その他	漆黒の星+ラピディティ+幸運の鍵		1		2			3	
総計(右)			10	18	15	10	2	21	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 3 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	3		3	6	+ 2 d
アイテム鑑定	3		3	6	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	10			10	+ d

所持品	
異次元バック	ロングボウS2
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	MPポーション×10
矢筒	HPポーション×2
ウェポンケース	ベネットの矢×10
小道具入れ	転送石
	エレメンタルアロー：水×5
漆黒の星	
月光の種	
幸運の鍵	
鷹の目	

現在重量：	24		
最大重量：	24	所持金： 136239	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ピアシングストライク	3	5	ダメージ前	-	自身	自動		
効果： ダメージに+SL d								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果： スキルを一つ無効にする								
アームズマスタリー：弓	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 弓の命中判定に+1 d								
ブラインドサイド	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 識別済みのエネミーへのダメージに+SL d								
スピードショット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器の行動修正を0に								
ストロングボウ	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 装備している武器の重量に+3攻撃力に+5								
リサイクル	★	8	効果参照	-	自身	自動		
効果： 使用した矢弾を携帯品に戻す								
クイックエイド	★	-	マイナー	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： CL×10のHPとすべてのバッドステータスを回復する								
ダイレクトヒット	1	8	ダメージロールの直前	-	自身	-	シナリオSL回	
効果： カバーリングさせない								
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別を対象：場面(選択)　射程：視界で行う								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果： エネミー識別を行う								
ラーニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 種族スキルのうち、メイキングでなくレベルの必要ないスキルを取得する								
ナチュラルヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別に+2 d								

彼女が目を覚ましたのは、何かの研究施設のような場所だった。
何も思い出せない彼女は、その場所に自分の手掛かりになるものはないかと探し始めた。
見つかったのは人間に害をなす生き物の研究結果と一冊の日誌。
研究に没頭しながらもその結果が認められず苦悩する日々を綴ったものだった。
彼女はすんなりとそれが過去の自分なのだと納得できた。
自分に何が起こって記憶を失ってしまったのか分からないが、自分のやるべきことはすぐに決まった。

認められない研究なんてやめてしまって、もっと手っ取り早く人に認められる仕事をしよう。
冒険者はどうだろうか、この研究結果も役に立つだろう。
最近話題のギルドがあるとメモに書いてあった、名前からして人のための活動をしているようだ。

そう考えた彼女は、研究施設を出て歩き出した。

キャラクター名
エイレーネ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インベナム	2	6	効果参照	-	自身	自動		
効果：	ダメージを与えた場合、毒(SL)を与える							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定に+1ｄ							
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	戦闘移動または離脱を行う							
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動		
効果：	回避判定に+SL+2							
フェイント	★	4	マイナー	-	自身	自動		
効果：	あなたが行う武器攻撃の対象が行うリアクションに-1D							
トゥルースサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別で対象の物防と魔防も分かる							
エリュダイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	知力判定のダイスを+1ｄする一般スキルの効果に+1D							
ラピディティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	敏捷判定に+2							
アキュレイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	器用判定に+1D							
ダブルショット	★	9	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	通常攻撃を同じ対象に2回行う、1度目が外れたら2度目は行えない。2度目のダメージに+3D。							
マークスマン	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃のダメージに+SL×5							
アデンダム	★	8	イニシアチブ	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：	メインプロセスを行う。							
インターフィアレンス	★	10	判定の直後	武器	単体	命中	シーン1回	
効果：	対象の命中判定を難易度として射撃攻撃を行う。成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。							
ストレイトショット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃を行う武器の命中判定に+1D							
フォーチュンヒット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃のダメージに+【幸運】							
アイデンティファイ	1							
効果：	アイテム鑑定に+1ｄ							
ファインドトラップ	1							
効果：	トラップ探知に+1ｄ							
フェンサーⅠ	1	-	効果参照	-	自身	自動		
効果：	フェイト1点使用、武器攻撃のダメージに「攻撃の対象の数」×D							
サーチリスク	1							
効果：	危険感知に+1ｄ							
ストライダー	1							
効果：	離脱判定に+1ｄ							
モンスターロア	1							
効果：	エネミー識別に+1ｄ							
イクイップリミット	1							
効果：	装備の重量制限に+5							

キャラクター名
エイレーネ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェンサーII	1							
効果： フェイト1点使用してリアクションに+2ｄ								
エリアサーチ	1							
効果： 警戒行動を行うことができる								
リムーブトラップ	1							
効果： 罠の解除に+1D								
ライトニングショット	1	12	メジャー	6sq	直線(選択)	命中	シナリオ1回	
効果： 対象に射撃攻撃を行う								
マジックキャンドル	1	6						
効果：								
フックダウン	1		クリンナップ					
効果： ポーションを使用する								
効果：								
効果：								
効果：