キャラクター名

ヘッドセット

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | | **享年** | |
| **メインクラス** | | **暗示** | |
| **サブクラス** | | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 9 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 接続頸椎（守護本能） | | オート | なし | 効果参照 | 歪曲の舞踏P54参照 |
| | | 騎乗調整 | | オート | なし | 効果参照 | 歪曲の舞踏P53参照 |
| | | フローター | | オート | なし | 自身 | 自身を対象とする肉弾・白兵攻撃の判定値-1（全体攻撃は自身に対してのみ-1） |
| | | ただよう（ほね） | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| | | 精神汚染 | | アクション | 3 | 0～1 | 精神攻撃1 |
| | | よぶんなあたま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| | | おぞましきもの | | ジャッジ | 2 | 0 | 妨害1 |
| | | 止まらぬ痙攣 | | ジャッジ | 2 | 0 | 支援1 |