キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	8	経歴	命を救われたことがある		
経験点	0		育ての親に拾われた		
			憧れる冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	12			26	4
		敏捷度	7	5		26	4
体	1	筋力	1	7		9	1
		生命力	11	1		13	2
心	10	知力	6			16	2
		精神力	12	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
スカウト	5		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	12	12	9
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		12	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング グラップラー専用、キック強化	1H投	4	0	2d+ 0	10	0	11										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 1	10	0	1										
パンチ	1H	0		2d+ 12	12	9	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 11	12	9	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 12	2

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ﾌｰﾄﾞつきﾛﾝｸﾞﾏﾝﾄ(黒)	-
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

一人称/私　二人称/貴方
顔の右半分が仮面のように硬質素材になっている

教育訓練中に蛮族に誘拐され保護者と離れ離れに
その後たまたま蛮族討伐に来た冒険者に救助されるも、自分の集落の場所が思い出せずそのまま冒険者の養子（弟子）となる

グラップラーの養父に格闘術と冒険に必要な知識を叩き込まれ、10歳になった日に見聞を広げるため旅に出た

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□

スカウト用ツール ○□□○□□

栄養カプセル ○□□○□□

所持金 28645 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数