キャラクター名
ｱﾏｸｻ ｶﾝﾅ

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン バロール	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	喫茶店店長
オプショナル	エグザイル	年齢	27	性別	男
覚醒	償い	衝動	自傷	初期侵食率	42 %
出自	姉妹	経験	汚れ仕事	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	0	0			5
社会	2	0	0			2

HP	47
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	5r+3	2			攻撃力LV+5　ｶﾞｰﾄﾞ値6　命中-1
剣の舞	白兵	8r+3	9	8		C+ｺﾝﾄﾛｰﾙ+ｺﾝﾊﾞｯﾄ(+剣)
無影	白兵	8r+3	12	12		C+ｺﾝﾄﾛｰﾙ+ｺﾝﾊﾞｯﾄ(+剣)+拳

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ﾌﾞｰｽﾄｱｰﾏｰ		15			肉体 感覚 精神の判定ﾀﾞｲｽ+2/ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ毎に侵蝕値+2

合計装甲：	15	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
秘密兵器□ﾌﾞｰｽﾄｱｰﾏｰ□	P	N		
喫茶なるく	P 幸福感	N 不安		
春日恭二	P 懐旧	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
C：ノイマン	2	2						
効果：C値-LV								
骨の剣	3	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：武器欄参照								
ｺﾝﾊﾞｯﾄｼｽﾃﾑ(白兵)	2	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ			対決		
効果：判定ﾀﾞｲｽLV+1個								
ｺﾝﾄﾛｰﾙｿｰﾄ	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器		対決		
効果：白兵判定を【精神】で行う								
漆黒の拳	4	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	対決		
効果：装甲無視　攻撃力+LV								
斥力跳躍	1	1	ﾏｲﾅｰ		自身	自動		
効果：飛行状態で戦闘移動/移動距離+Lv×2								
異形の刻印	4		常時	至近	自身	自動		
効果：体力Ｌｖ*5増加								
ﾃﾞｨﾒﾝｼｮﾝｹﾞｰﾄ	1	3						
効果：								
偏差把握	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

喫茶なるく
Clan(ｸﾗﾝ)の逆さ読み
お酒もお茶もコーヒーもある
ﾄｰﾃﾝﾀﾝﾂ…ドイツ語で死の舞踏

エージェントだった頃にチルドレンやRBの大勢がジャーム化した、という事件を経験。日本支部からの作戦命令であった、少年少女ジャーム掃討作戦に参戦し、負傷こそしたものの好ましい戦績で帰還。エージェントから支部長に就任したが多くの「未来」を絶ったことに酷く後悔と憤りを感じている。今も尚それは心に刻まれた傷である。
支部を持ってからは喫茶店に改装してマスターをしている。憩いの場を<Clan>として共有することが心の安寧に微力ながらに貢献しているらしい。喫茶店で仕事をしつつ、体の一部を分離させて資料に目通しや署名をし、皿洗いをし、と客には見せないところで多忙気味。
戦闘スタイルは手首の骨を剣のように変形させて(手首から離すこと無く)戦う。その様は剣の舞や武道の演舞のように見えるかもしれない。

綺麗な白髪の持ち主だが顔に痣がある。

羽虫の唄
PC3
カバー自由・ワークスUGN支部長
シナリオロイス・PC1か2
貴方はこの田舎の小規模支部の支部長をしている大きな事件はいままでなく
この支部が守るべき村は常に平和だそんなおりに日本支部から直々に任務が届く
内容は「FHの実験生物の保護」だった