

キャラクター名 エリア・サラ	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	8
冒険者Lv	7	経歴	異性の家族がいない 育ての親に拾われた 大病を患ったことがある		
経験点	260				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11	7		30 + 2	5
		敏捷度	6	1		19	3
体	8	筋力	9	1		18	3
		生命力	6			14	2
心	6	知力	8	3		17	2
		精神力	6	4		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マジテック	5		
レンジャー	4		
エンハンサー	1		

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 ハードレザー		13	0	4
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	7	12	10	10	回避技能 シューター	合計値		10	5

[illegible][illegible]

装備品	説明
頭 ねこめいぐるみL	頭に乘っけている
耳 コウモリの耳飾り	目が見えなくても動け 透明も軽減
顔 不敵の仮面	0以下からHP回復する際+10回復する
首	
背中 マギスフィア大	
右手 宗匠の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 バレットポーチ	弾・活性弾12/12
その他マギスフィア中	頭のめいぐるみが持っている形

装備品	説明
左手 マギスフィア小	

その他メモ	自動失敗 チェック
最近のハマリ：他人のパンツの色（男でも女でも構わず）聞きまわること	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
最近の悩み：マナ切れとリロードの頻度の多さ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
旅に出た理由 故郷を滅ぼされたため	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
機体名SPARK type1 サラは育ての親の苗字 エリアと名付けてくれた	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
この機体は元々戦闘用に作られ（ほとんどの感情を殺されて生まれてくるはずだった	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
育ての親が自分以外の機体をすべて破壊 破壊作中に生まれ自信だけ感情を持って生まれたためたずけられた	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
この機体は遠距離から狙撃するように作られたのだが製造の途中に発生した問題により	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
前に出るようになった	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
今は育ての親の元を離れ世界を旅し見て聞いて触って味わって嗅いで	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

=キャラクター名=

エリア・サラ

プレイヤー名

[illegible][illegible]