

キャラクター名
シラヌイ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
少年	
お姉さま	
脱走!	
歌	
動く死体	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	5	6
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロレット	嫌悪	3	①②③④⑤	
セレナ	友情	3	①②③④⑤	
たからもの2	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1。
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		後衛の誇り		オート	なし	自身	射撃・砲撃攻撃判定での「大失敗」は通常の「失敗」扱いになる。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以降、ターン終了時まで自身の攻撃判定の出目+2。
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定、切断判定の出目すべてに+1。ただし、バトルパートの毎ターン終了時および戦闘終了時、自身の任意のパーツを1つ損傷させる(コストとしては扱わない)。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			1
頭		たからもの		オート			ぬいぐるみ…ではなく生きてる。毛玉っぽいなにか。
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		けもみみ		オート			1 使用した判定で「大失敗」しても壊れない。
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~2	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		うじむし		オート		自身	バトルパートのターン終了時と戦闘終了時、このパーツが損傷している場合は修復できる。
胴		たからもの2		オート			白のビショップと黒のナイト。
胴		だるま		オート		自身	ダメージを、ダメージ箇所問わず任意のパーツに振り分けられる。切断判定はダメージを振り分けた箇所から任意の箇所を選択する。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1