キャラクター名

伊藤　絆（イトウ　キズナ）

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
官能	
売った	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
亜香里	対抗	3	①②③④⑤	
繰	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ			狂気点を1増やしてダメージを+2する。
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの出目を+1
メインクラス		子守唄		オート			射撃攻撃マニューバの出目-1、コスト-1
サブクラス		歪極		オート			変異3のパーツを取得する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1		自信がダメージを受けたとき使用可、任意の未練から狂気点を1減少させる
頭		たからもの		オート			ヘアピン（アクセサリー）
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕				アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、判定に+1
腕		よぶんなうで		ラピッド			アクションマニューバ1つをラピッドにする。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		しっぽ		オート			1