キャラクター名
識島 在人(シキシマ アリト)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	**ワークス**	高校生	**カヴァー**	高校生
オプショナル		**年齢**	17	**性別**	男の子
覚醒	忘却	**衝動**	破壊	**初期侵食率**	33 %
出自	姉妹	**経験**	大事故	**邂逅**	自身

	基本値	**ワークス**	**ボーナス**	**成長**	**他修正**	**能力値**
肉体	5	1	0			6
感覚	0	0	1			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			**感覚**			**精神**			**社会**		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	**能力**	**命中値**	**G値**	**攻撃力**	**射程**	**メモ**
		0				

防具	**価格**	**装甲**	**回避**	**行動**	**メモ**

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
戦闘用人格	P	N		
姉	P 尊敬	N 恐怖		
妹	P 慈愛	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ターゲットロック	3							
効果：								
コンセ：キュマ	2							
効果：								
魔獣の本能	1							
効果：								
魔獣の衝撃	2							
効果：								
攻性変色	3							
効果：								
プラズマカノン	3							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

識島 在人
田舎の高校生
至って平凡、至って平穏、至って穏やか
雰囲気だけで人の良さがよく分かる

ただし、他人、特に女性に対しては全力で弱い
姉と妹のせいのようだ

だが、反動のように戦闘用人格が女性が大好きなフェミニストにしてナンパ男になるようだ