

キャラクター名  
ミスティルティン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通 ※クリメノス		
生まれ	踊り子	性別	女	年齢	29
冒險者Lv	10	経歴	大切な人と生き別れている 一定期間の記憶がない		
経験点	500		高レベルの魔法をかけられたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 13	器用度	8	3		24	4
	敏捷度	12	5		30 + 1	5
体 1	筋力	3	2		6	1
	生命力	13	5		19	3
心 11	知力	6			17 + 1	3
	精神力	17	8		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	7		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
バトルダンサー	7		
ダークハンター	10		

### 戦闘特技

	p			p
トレジャーハント	2120p			p
ファストアクション	2123p			p
挑発攻撃	1-287p			p
回避行動	1-279p			p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p			p
命中強化	2-230p			p
頑強	1-279p			p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p			p
	p			p
	p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

### 練習/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
ビビッド		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ミモレの極上布鎧	6	2	2	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)	3	3		
回避技能 バトルダンサー	合計値	17	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートソード	2H	24		2d+ 12	10	8	34										
装備はせず携帯状態 【重撃法】で投擲の場合、命中力17、追加ダメージ16																	
								2d+									
								2d+									
								2d+									
								2d+									
								2d+									
								2d+									

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	31 m	93 m	2d+ 17	6	66						
2d+	13	2d+ 12	2d+ 13	2d+ 16	0						

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	スマルティ工の風切り布	
右手	俊足の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	知性の指輪	
	アルケミーキット	

### その他メモ

冒險に出た理由:故郷を滅ぼされたので  
 ①大切な人と生き別れている(故郷ごと滅びた)  
 ②一定期間の記憶がない(後述)  
 ③高レベルの魔法をかけられたことがある(スティールメモリーをかけられたことがある)

一人称:ミスティちゃん 二人称:オマエ/アナタ

普段は低IQキャラ。仕事モードになると突然冷静になりクリメノスらしくなる。

スティールメモリーされる前はクール系だったが、①を始めとした悲しい記憶をスティールメモリーされたことと同時に前のキャラも大分忘れた。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯

キャラクター名  
ミスティルティン

— プレイヤー名 —————