

キャラクター名 フェンド・ナロウズブルク・グライフライン プレイヤー名 _____

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	部位操者	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	8	経歴	強い奴、偉い奴は倒したい		
経験点	2680		格下の相手に負けた 人権社会で育った		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	6		24 + 2	4				
体	12	敏捷度	2	4		18	3	エンハンサー	3		
		筋力	5	7		24 + 2	4	フィジカルマスター	6		
心	8	生命力	8	5		25	4	アリストクラシー	3		
		知力	8	2		18	3				
		精神力	9	2		19	3				

戦闘特技		ダメージ	備考
タフネス	2122p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビトスキ	
秘めたる博識	
囁く気配	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	12	11	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー+1		21	-2	8
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	9	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア+1	2H	26	+2	2d+ 14	10	17	46										
同片手	1H両	26	+2	2d+ 14	10	17	36										
バスタードソード	1H両	17	+2	2d+ 14	10	17	17										
魔法+2、種の一撃、イグニ加工、銀の武器 嫁ソード																	
バスタードソード	2H片	17	+2	2d+ 14	10	17	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 9	10	66

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 11	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	怪力のマモン
顔	黒の眼帯 高級傷隠し
首	小熊の爪 マッスルベアー上昇値+1
背中	セービングマント 回避抵抗失敗時魔法ダメージ-4
右手	器用のマモン
腰	再生のベルト 物理ダメージ適応時1点回復
足	
その他	熊王の牙 マッスルベアーさらに+1

装備品	説明

その他メモ
 幼い時からエリート教育の一環で人権の集落を支配していたが、ある日やってきた人権の勇者に敗北し片目に手傷を負う。視力に影響はなかったが傷を恥じて基本眼帯で隠している。
 敗北以来礼儀作法や軍略もそこそこに個人の武芸を磨き続けたのでアリストレベルが低い。
 本人は冷静沈着なつもりだが内心コンプレックス大目で頭に血が上りやすく隙が多い

自動失敗
チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉵
 ㊳
 ㊵

