

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	放浪者			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	18	12	8	9	8	9
ボーナス	4	6	4	2	3	2	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	8	5	2	4	3	3

HP	42
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	5	0	3	9	10
スキル									
その他				1					
総計(右)			8	13					
総計(左)					5	9	3	9	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	0	所持金:	700	預金・借金:	
最大重量:	12				

所持品	
冒険者セット	
ロープ	
筆記用具	
チョーク	
ハンドグレネード	
ブルーコア	
ベルトポーチ	
バックパック	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	対象に武器攻撃を行なう。ダメージロールに+(SL)Dする。							
アームズマスタリー:魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃使用	
効果:	命中判定に+1Dする。							
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	キャリバーを1個取得する。このアイテムは自分のみ装備、使用することができる。							
ガンパード	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	《キャリバー》で取得した「種別:魔導銃」の武器の「攻撃力」に+[SL×3]し、「重量:6」「装備部位:双」に変更する。							
ラストリゾート	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	あなたが取得している「種別:魔導銃」の武器は、エンゲージしている対象に白兵攻撃を行なえるようになる。その武器を使用する際に、白兵攻撃か射撃攻撃か宣言すること。							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ナリオ1回	
効果:	武器攻撃と同時に使用。武器攻撃を[対象:単体※]に変更し、ダメージに+[CL×10]する。							
マジックバレット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	ダメージ増加を行なう。そのメインプロセスで行なう射撃攻撃のダメージに+[SL×2]し、〈無〉属性魔法ダメージに変更する。							
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1Dする。							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	[登攀]や[跳躍]による【筋力】判定に+1Dする。							
トレーニング:器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【器用基本値】に+3。							
アルケミーノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	錬金術に関する事柄について知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

流れ集落にいたが、何者かに襲撃され仲間とはぐれた
一人ですべて生きていくすべを自然の中で学び、機動性に優れた成長を遂げた