キャラクター名
カイル・レイウォール

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	3
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	6	0	2	8	43 %
敏	9	2	0	11	46 %
運	12	2	0	14	49 %

HP	39
MP	54
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アブゾーバー				1	6			
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ステラマリス								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		25	0	5	31	0	5	11	0
アーツ									
その他									
総計(1)		25 %	0	5 %	32 %	6	5 %	11	2
総計(2)		25 %	0	5 %	31 %	0	5 %	11	2
総計(両)		25 %	0	5 %	32 %	6	5 %	11	2

所持品			
活動基本装備			
グッドファーザー			
メンタルドリンク			

所持金： 548　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ヒーリング	2/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
ファースト・エイド	2/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する							
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
アシュアランス	2/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のMPを[2xAL]回復する							
マスターハンド	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ヒーリングとファースト・エイドのコスト-1							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							