

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	358
肉体	3	1	3	11		18	行動値	12
感覚	2	0	0	3		5	(非装備時)	12
精神	1	0	0	1		2	戦闘移動	17
社会	2	0	0	1		3	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	100		射撃			RC	1		交渉		
回避	80		知覚			意志	98		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	22r+100		9		
コンボ 上級	白兵	31r+100		19		C値-3/範囲(選択)/ドッジダイス-3/HP-3
コンボ+支援 上級	白兵	34r+100		19		C値-3/範囲(選択)/ドッジダイス-3/HP-3
回避 上級	白兵	30r+80				C値-2/HP-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ジャーム: プラスター	
エージェント: ブロッカー	
エージェント: アタッカー	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
ロイス "戦闘用人格-デュアルフェイス"	P	N		
ロイス "悪意の感染"	P	N		
ロイス "悪意の感染"	P	N		
ロイス "さらなる絶望"	P	N		
ロイス "さらなる絶望"	P	N		
ロイス "さらなる絶望"	P	N		
ロイス "さらなる絶望"	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インフィニティウェポン	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作成								
氷の加護	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果: サラマンダーエフェクトの攻撃+[LV*2]								
ギガノトランス	1		メジャー	視界	シーン(選択)	対決		
効果: 対象をシーン(選択)に変更/射程を視界に変更/シナリオ1回								
コンセ: モルフェウス	3		メジャー	-	-	-		
効果: C値-Lv(下限値7)								
カスタマイズ	1		メジャー	武器	-	対決		
効果: 《白兵》《射撃》判定ダイス+LV								
ギガンティックモード	1		メジャー	武器	範囲(選択)	対決		
効果: 対象を範囲(選択)に変更/自分の装備している武器を全て破壊する								
冷気の鎌	2		メジャー	-	-	対決		
効果: ドッジダイス-LV								
クリスタライズ	1		メジャー	-	-	対決		
効果: 攻撃+[LV*3]/装甲無視								
炎神の怒り	1		メジャー/リア	-	-	-		
効果: 判定ダイス+[LV+1]/HP-3								
リフレックス: サラマンダー	1		リア	至近	自身	対決		
効果: C値-Lv(下限値7)								
パーフェクトサクセス	3		メジャー/リア	-	-	-		
効果: C値-Lv(下限値7)/シナリオ1回								
魂の錬成	3		オート	至近	自身	自動		
効果: 戦闘不能時にHP+[LV*10]で復活/シナリオ1回								
燃える魂	3		オート	至近	自身	自動		
効果: 戦闘不能時にHP+[LV*10]で復活/シナリオ1回								

4人プレイ: さらなる絶望を1つ使用しない。
3人プレイ: 燃える魂を削除。

