

キャラクター名
ミタマ (三珠紗季) (紫紺)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	ねこ
	パロール					
オプション			年齢	はるかなる	性別	雌の姿をとっている
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	40 %	
出自	謎の出生	経験	喪失	邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	3	1	0	1		5	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
するどいつめ	白兵	5r+6	1	+ [LV+8]		
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
D: 古代種	P	N		
過去の友人	P 遺志	N 悔悟		
アルテミシア	P 友情	N 不安		
ヴェンツェル・ジールマン	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダイス+LV個。侵食基本値+5。								
コンダクト	1	10	イニシアチブ	至近	単体	自動	D	
効果: 未行動の対象がイニシアチブにメインプロセス。1シナ1回。								
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80%	
効果: HP-20消費。イニシアチブにメインプロセス。行動消費なし。1シナ1回。								
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: 攻+[LV*3]。指定対象単体にシーン中攻撃を行った時。								
攻性変色	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	リミット	
効果: タゲロを攻+[LV*5]変更。暴走。								
ワイルドグロース	2	3	セットアップ	至近	自身	自動	リミット	
効果: 完全獣化使用可能。セット組み合わせ可能。1シナLV回。								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果: 攻+[LV*5]。行動値0に。								
進化の大爪	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド中の攻+[LV*3]。完全獣化使用可能。								
小さき魔眼	5	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド中の攻+[LV*2]								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動。距離+[LV*2]。								
破壊の爪	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手エフェクトを以下に変更。								
戦闘本能	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: ダイス減少無視。1シナLV回。								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 【肉体】使用判定ダイス+[LV+2]個。アイテム使用装備不可。								

古代種+15、レネビ+30、

ミタマ: 白兵
(#~80 ##100~159 ###160~219 ####220~) (ダイボ: 60~+1 80~+2 100~+3 130~+4 190~+5)

◎常時
##ヒューマンズネイバー0 自身 衝動判定ダイス+1個。侵食基本値+5。
##ヒューマンズネイバー0 自身 衝動判定ダイス+2個。侵食基本値+5。
###ヒューマンズネイバー0 自身 衝動判定ダイス+3個。侵食基本値+5。
####ヒューマンズネイバー0 自身 衝動判定ダイス+4個。侵食基本値+5。

◎イニシアチブ
#コンダクト10 単体 未行動の対象がイニシアチブにメインプロセス。1シナ1回。

#時間凍結5 自身 未HP-20消費。イニシアチブにメインプロセス。行動消費なし。1シナ1回。80%

◎セットアップ
#ターゲットロック3 単体 攻+9。指定対象単体にシーン中攻撃を行った時。
##ターゲットロック3 単体 攻+12。指定対象単体にシーン中攻撃を行った時。
###ターゲットロック3 単体 攻+15。指定対象単体にシーン中攻撃を行った時。
####ターゲットロック3 単体 攻+18。指定対象単体にシーン中攻撃を行った時。

