キャラクター名
時多 響（トキタ キョウ）

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	不明
オプショナル		年齢	???	性別	???
覚醒	渇望	衝動	加虐	初期侵食率	47 %
出自	ウォッチャー	経験	殺戮の日々	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	1	0			6
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	3		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
①単体節約(9dx@7+13)	ＲＣ	9r+13		28		(ﾚｯｸ･螺旋･O:R前提)CR+無形+ｼｬﾄﾞｰ+影 9
〃(10dx@7+13)60%	ＲＣ	10r+13		28		〃
〃(11dx@7+13)80%	ＲＣ	11r+13		28		〃
〃(13dx@7+15)100%	ＲＣ	13r+15		34		〃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
怪人	P	N		
伊庭 宗一 R1P299	P 好奇心	N 敵愾心		
アースガルズ	P 慈愛	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
CR:ウロボロス 3	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果： 組み合わせた判定のC値-LV EAP129								
ヒューマンズネイバー 5	1	-	常時	至近	自身	-	RB	
効果： 衝動判定のﾀﾞｲｽ+[LV]個 EAP134								
オリジン:レジェンド 5	5	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-	RB	
効果： ｼｰﾝ中【精神】達成値+[LVx2] EAP135								
無形の影 1	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果： あらゆる判定と組み合わせ可能 【精神】で振れる EAP124								
シャドースクラッチ 5	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	-	
効果： 〈無形の影〉と組み合わせ 攻+[LVx2] EAP123								
猛り喰らうもの 1	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	単体	対決	ﾘﾐｯﾄ	
効果： 組み合わせた攻+3d HRP84								
喰わられし贄 3	3	1	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞを与えた際に使用 ｼｰﾝ中攻+[LV*3] EAP122								
灰燼に帰すもの 3	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	ﾘﾐｯﾄ	
効果： 組み合わせた攻+[LV*5] MP終了後《喰らわれし贄》解除 EAP126								
レックレスフォース 3	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 暴走中ﾒｼﾞｬｰ判定ﾀﾞｲｽ+LV個 EAP125								
螺旋の悪魔 5	5	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	3	
効果： 暴走 R中攻+[LV*3] EAP124								
餓えし影 10	1	1	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決	-	
効果： 攻+[LV+2]射撃 EAP121								
原初の赤〈ギガンティックモード〉1	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果： 範囲(選択)に変更 EAP82								
原初の白〈サポートデバイス〉5	5	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	80%	
効果： R中【精神】判定ﾀﾞｲｽ+[LV*2]個 EAP85								

コンボデータ
・範囲(選択)にするときは原初の赤をプラス(侵+3)

キャラクター名
時多 響（トキタ キョウ）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
〃(14dx@7+15)130%	R C	14r+15		34		〃
②猛使用単体(9dx@7+13)	R C	9r+13		28+3d		(ﾚｯｸ・螺旋・O:R前提)CR+無形+ｼｬﾄﾞｰ+猛+影 12
〃(10dx@7+13)60%	R C	10r+13		28+3d		〃
〃(11dx@7+13)80%	R C	11r+13		28+3d		〃
〃(13dx@7+15)100%	R C	13r+15		34+3d		〃
〃(14dx@7+15)130%	R C	14r+15		34+3d		〃
③贄使用ｼｰﾝ1回単体(9dx@7+13)	R C	9r+13		28+3d		(ﾚｯｸ・螺旋・O:R前提)CR+無形+ｼｬﾄﾞｰ+猛+贄+影 13 ｼｰﾝ中攻+9
〃(10dx@7+13)60%	R C	10r+13		28+3d		〃
〃(11dx@7+13)80%	R C	11r+13		28+3d		〃
〃(13dx@7+15)100%	R C	13r+15		34+3d		〃 ｼｰﾝ中攻+12
〃(14dx@7+15)130%	R C	14r+15		34+3d		〃
④贄前提灰燼ｼｰﾝ1回単体(9dx@7+13)	R C	9r+13		52+3d		(ﾚｯｸ・螺旋・O:R・贄前提)CR+無形+ｼｬﾄﾞｰ+猛+灰燼+影 16 贄解除
〃(10dx@7+13)60%	R C	10r+13		52+3d		〃
〃(11dx@7+13)80%	R C	11r+13		52+3d		〃
〃(13dx@7+15)100%	R C	13r+15		66+3d		〃
〃(14dx@7+15)130%	R C	14r+15		66+3d		〃
⑤白ｼﾅﾘｵ3回(21dx@7+13)80%	R C	21r+13				
〃(25dx@7+15)100%	R C	25r+15				
〃(26dx@7+15)130%	R C	26r+15				

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
原初の黒〈ヒュドラの怒り〉 5	5	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	100%	
効果： R中ﾒｼﾞｬｰﾀﾞｲｽ+3個 攻+[LV*3] 暴走 EAP70								
イージーフェイカー(魔王の玉座)	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 常に浮いてる EAP127,35								
完全演技	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果： 個人の人格を細部に至るまで模倣する EAP95								
写真記憶	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果： 目にしたものを全て記憶している EAP95								
効果：								
効果：								
効果：