

キャラクター名
乙木 実天子

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	PC①以下(RB歴5年)	性別	女
覚醒	死	衝動	妄想	初期侵食率	41	%
出自	結社の一員	経験	幸せなひととき	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	13
精神	4	1	0			5	戦闘移動	18
社会	2	0	1			3	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
風のウワサ		0	侵蝕7			【<風の渡し手>1+<アドヴァイス>4】 対象2人にD+4個、C値-1
風のウワサ(100↑)		0	侵蝕7			【<風の渡し手>2+<アドヴァイス>5】 対象3人にD+5個、C値-1
物のコエ		0				【<ドクタードリトル>1下での<究極鑑定>1】 あらゆる物との意思疎通が可能になる

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 情報屋	
コネ: 要人への貸し	
応急手当キット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
乙木 茨	P 有為	N 憎悪			
ブライト	P 執着	N 不安			
猫川 美亜	P 感服	N 嫌悪			
春日 恭二	P 感服	N 嫌気			
PC1	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P: 8 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
風の渡し手	2	3	Major	-	Lv+1	-	-	
効果:	対象を[Lv+1]体に変更							
先手必勝	2	-	Passive	至近	自身	自動	-	
効果:	行動値を+[Lv*3]、侵食基本値+4							
アドヴァイス	5	4	Major	視界	単体	自動	-	
効果:	対象の次に行うメジャーのD+Lv個、C値-1							
戦術	5	6	Set Up	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果:	対象のラウンド中に行うメジャーのD+Lv個							
ヒューマンズネイバー	1	-	Passive	至近	自身	自動	RB	
効果:	〈衝動判定〉のD+Lv個、侵食基本値+5							
O:ヒューマン	1	2	Minor	至近	自身	自動	RB	
効果:	シーン中、エフェクトを使用する判定の達成値+Lv							
軽功	1	-	Passive	至近	自身	自動	-	
効果:	素早く動ける							
蝙蝠の耳	1	-	Major	至近	自身	自動	-	
効果:	遠くの音が聞こえる							
究極鑑定	1	-	Major	至近	効果	自動	-	
効果:	物の使い方や来歴がわかる							
ドクタードリトル	1	-	Passive	至近	自身	自動	-	
効果:	犬猫としゃべれる							
効果:								
効果:								
効果:								

使用ループ: 基本①②

オトギ ミミコ

【概要】

PC1のクラスメイト。PC1を少しばかり気にかけている。そして何故か、PC1を『先輩』と呼んでいる。元人間のRB。RBになる前も同じ能力で、生まれながらのオーヴァードだった。そのせいか、レネゲイド嫌いの父親には研究材料としか見てもらえずに父親の管理している研究施設で育った。親から愛は注がれなかったが、実験施設の器具や薬品、壁や扉などには優しくしてもらっていた。

11歳の頃に施設での実験で「不思議な石ころ(ブライト)」と出会い、実験のために何度か「おしゃべり(乙木の能力を使った危険性が無いかの調査)」をしていくうちに、ブライトと気が合い仲良くなった。しかし、ブライトと出会った数週間後に施設が何者かに襲撃され崩壊、乙木も命を落とした。そしてその後、何故かRBに覚醒した。理由は不明。

今は、命を落とす直前まで思っていて襲撃の時に誰かに持ち去られてしまった友達(ブライト)とまた会いたいと言う目的でUGNイリーガルとして活動中(UGNにはなんとなく入りたくないが、お金次第で協力してもいいというスタンス)。猫川には、ブライトを探している過程で知り合い、よく面倒事を押し付けられる(こちらもブライトの捜索を依頼してるしちょっとくらい聞いてもいいか、と思っただけで何も押し付けられるようになった)。

【能力】

異常なまでに周囲の物体の状態を把握できる。それにノイマンの思考能力を加えて、最大一分先までなら未来予知に等しいレベルの予測ができる。物体の状態を把握するときのことを、乙木は「声を聴く」と言っている。大切にされている物ほど「声」は聴きやすいらしい