

キャラクター名  
ルフ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	破産した事がある		
経験点	0		有名人の友達が居る (いた) 予知夢を見た事がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5			12	2
体	15	敏捷度	11			18	3
		筋力	6			21	3
心	8	生命力	5			20	3
		知力	8			16	2
		精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
全力攻撃	225 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	2	4	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	5	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ヘビーアックス	2H	20		2d+ 4	11	5	35											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
救命草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	10 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 5	5	26
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 4	14	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	帽子 角隠し
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
比較的差別の薄い村で育ったためか場違いに明るい性格のナイトメア、平たく言うと馬鹿である	○□□□⑤
この余にナイトメアとして生を受けたのは商業で大成功してナイトメアへの差別を緩和するためなのだ、という予知夢を見る (もちろんただの夢)	○□□□⑩
↓	○□□□⑮
無名で商売の心得すらないナイトメアが成功する筈もなくもちろん大失敗、破産。	○□□□⑳
ただでさえナイトメアで風当たりが強いのに社会的に完全に死にかける	○□□□㉕
↓	○□□□㉙
あまりの悲惨さに見かねたその筋では有名な商人 (元々差別意識の薄い人格者)に何とか助けて貰い	○□□□㉚
「助けてやった分の金は働いて返せ。商才は見込めんから冒険者でもやってこい」	○□□□㉛
と諭され冒険者に。	○□□□㉜