

キャラクター名
天司 吉彦 (あまつかさ よしひこ)

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	天司家現当主
	オプション		年齢	23	性別	男
覚醒	無知	衝動	殺戮	初期侵食率	33 %	
出自	資産家	経験	永遠の別れ	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	1	0			3	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スネークブレード(ICp72)	白兵	3r	3	8		マイナーの直前、オートで射程変更 変更時判定ダイス-1
緋蒼剣“カグツチ”	白兵	4r	3	17		
神殺し・想否緋蒼剣“ヒノカグツチ”	白兵	12r	3	26		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:要人への貸し (×2)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
守護天使“シティア・ガーディア”	P	N		
スメラキ	P 尊敬	N 脅威		
美澄 愛花	P 好奇心	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CR:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv (下限値7)							
巨人の斧	3	3	メジャー	武器	—	(白兵) (射撃)	-	
効果:	攻撃力+[Lv×3] 判定ダイス-2							
炎神の怒り	3	3	メジャー/リアク	-	-	[肉体]	-	
効果:	ダイス+[Lv+1] HP3点失う							
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	(シドローム)	80%	
効果:	攻撃力+[Lv×3] 判定ダイス-2							
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80%	
効果:	割り込みメインプロセス HP20失う 1/シーン							
インフェルノ	1	4	メジャー	-	単体	(シドローム)	100%	
効果:	1点でもHPダメージを与えた場合、対象を行動済みに 1/シーン							
帝王の時間	1							
効果:	頂点は常に優雅たれ!							
凍結保存	1							
効果:	時に正義は冷酷でなくてはならぬ							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「頂点たる僕こそ正義だ！ 困っているなら力を貸そう！」

—概要—
江戸時代以前から続く「天司家」の若き当主。仕事は優秀な部下に任せ、自身は趣味の人助けをする為西へ東へ駆け回る。

その実態は自らを「絶対善」とし、その行いを全て良しとする頭のおかしな「独善者」。そんな善性から来る行動は確かに多くの人を救い出したが、その影には少なくない犠牲もある。しかし、「善」たる彼に救われないモノは須らく「悪」である。故に有頂天たる彼に失敗などあり得ないのだ……

幼馴染である織姫とは家が近所であり、小さな頃からよく遊んだ仲だった。しかしながら、その関係は8歳の事件から変わってしまった。織姫とて、彼に何度助けられたらだろうか。その数は数えきれないほどだ。だが、それは彼女が吉彦の友人だからだろうか？ それとも——

—経歴—
元々、天皇の世話や行事の手伝い、世論を占い国を動かす「星見の一族」の一つ。

そんな中、吉彦は一人息子として大切に育てられていた。両親、祖父母、執事、メイド……知り合い全てから愛され、何不自由なく暮らしてきた。自尊心を欠けることもなく、すくすくと育っていたそんなある時、彼にとって大きな事件が起きた。