キャラクター名

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-53000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6		6	22	3
		敏捷度	8		12	30	5
体	8	筋力	6		4	18	3
		生命力	8		5	21	3
心	7	知力	8		3	18	3
		精神力	4		9	20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
スカウト	9		
レンジャー	5		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120		p
ファストアクション	2123		p
影走り	2120		p
治癒適性	2122		p
ターゲッティング	1-280		p
挑発攻撃	1-287		p
スローイング	2-228		p
頑強	1-279		p
武器習熟A/投擲	1-281		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	14	16	14
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート			1	2
盾	バックラー			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	18	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダーク 射程20m	1H投	4		2d+ 14	9	15	9										
トマホーク 射程10m	1H投	7		2d+ 14	10	15	17										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 470 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 18	3

HP
69

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

《鷹の目》持ちのヒーラーが居れば凶悪な性能となる
基本的な動きは乱戦中央を《影走り》で走り抜け、敵の後方より《挑発攻撃Ⅱ》をしかける

範囲攻撃に味方を巻き込まない位置取りが出来るなら、敵１体に常に行為判定－２か自分だけを攻撃するかの選択を迫ることが可能
完遂するには高い生存能力と移動力が求められる

放置出来ない程度の攻撃力もリカントなら出るかも知れない

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟