

キャラクター名	プレイヤー名				
エドモン・ダンテス					

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	33
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	21
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自 (効果)	騎士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	51	30	51	12	13	9
ボーナス	4	17	10	17	4	4	3
クラス修正	0	1	1	2	2	2	0
他修正		2				6	
能力値	4	20	11	19	6	12	3

HP	186
MP	333
フェイト	7

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	パタ	至近	1	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	太陽の腕輪				2				
装身具	豊穣の花冠								
能力値		20	0	11	0	12	17	9	
スキル									
その他									
総計(右)		21	10						
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数	3 d	2 d	2 d						

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	20			20	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	19			19	+ 2 d
アイテム鑑定	19			19	+ 2 d
魔術判定	19			19	+ 2 d
呪歌判定				+	d
鍊金術判定				+	d

現在重量： 9

最大重量： 17 所持金： 1411110 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
アームズマスター：格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 格闘攻撃の命中に+1D								
エナジーバースト	5	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 頭と胴体の装備を破壊してダメージに+5D								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： ダメージ2D+5 魔術判定に+1d								
エアリアルセイバー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 風ダメージに+20								
マジックblast	3	3	ムーブ	-	自身	-		
効果： 対象をSL×2体にする								
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ回	
効果： HPをCL×10する								
リゼントメント	1	-	魔法攻撃宣言時	-	単体	自動成功	シナリオ回	
効果： ダメージに+CL×10								
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1D								
コンセントレイション	1	-	-	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1D								
ディジニ・ブリーズ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 風魔法攻撃で1でもダメージを与えた場合物理防御を-10								
マジックフォージ	3	3	ダメージ直前	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 魔術攻撃にSL×2D								
ラッシュナックル	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃の際、命中に1D								
エンチャントウェポン	1	5	メジャー	-	単体	魔術判定		
効果： 武器ダメージを選択した魔力ダメージに変更する								

俺をツツツツ!!!!!!
呼んだなツツツツツツツツ!!!!!!
呼んでません。
残りスキルポイント2

キャラクター名
エドモン・ダンテス

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ライト	1	4	メジャー	視界	単体	魔術判定		
効果：				飛ぶ				
カウンタースロー	3	5	リアクション	至近	単体	命中判定	シナリオ回	
効果：				リアクションを命中判定で行う、勝利した場合相手の攻撃は無効になり『スリップ』を付与させる				
コンバットスロー	1	4	メジャー	至近	単体	命中判定	格闘仕様	
効果：				白兵ダメージに+SL×2				
フェイドアウェイ	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：				離脱、またマイナーアクションは行える				
ディスアピア	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：				隠密行動になる				
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：				行動を行っても隠密が解除されない				
アンプリケイション	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：				魔法攻撃ダメージに+20				
ファインアート	1	20	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：				相手のリアクションは必ず失敗となる				
ダブルキャスト	3	15	メジャー	-	自身	自動成功	シナリオSL改	
効果：				メジャーを二回使用する				
ハイエキスパート	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：				エキスパートの効果に魔法攻撃のダメージに+2D				
コンデンス	5	14	メジャー	-	自身	魔術判定		
効果：				魔術ダメージを+25				
アグレッシブマジック	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：				魔攻攻撃ダメージに+15				
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：				回避に+1D				
ドッジムーブ	3	2	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：				回避判定に+5				
インタラプト	1							
効果：				お約束				
エイミングフォージ	1	8	判定直前	-	自身	自動成功	シナリオ回	
効果：				魔術判定に+2D				
クラッシュバリア	3	12	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：				魔術攻撃を防御力無視にする				
ニゲイト	1	-	判定の直後	30m	単体	自動成功	シナリオ一回	
効果：				対象のクリティカルを打ち消す				
アンプリケイション	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：				魔術攻撃に+20				
ブーストフォース	3	-	マジックフォージ	-	自身	自動成功		
効果：				マジックフォージの際任意のMP（最大、SL×20）消費し消費したMP×2をマジックフォージの範囲を拡大する				
デュアルルーン	1	10	フリー	-	自身	自動成功		
効果：				フリーアクションのルーンを2つ使う				
バーストルーン	5	6	フリー	-	自身	自動成功		
効果：				魔法ダメージに+15				

■キャラクター名――

– プレイヤー名

エドモン・ダンテス

所持品