

キャラクター名	プレイヤー名
エドモン・ダンテス	

メインクラス		ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	33
サポートクラス		シーフ	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス					年齢	21
種族		ヒューリン			境遇	秘密
出自 (効果)	騎士				目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	12	51	30	51	12	13	9	HP	186
ボーナス	4	17	10	17	4	4	3	MP	333
クラス修正	0	1	1	2	2	2	0		
他修正		2				6			
能力値	4	20	11	19	6	12	3	フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	パタ	至近	1	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胸部									
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	豊穡の花冠								
能力値			20	0	11	0	12	17	9
スキル									
その他									
総計(右)			21	10	11	2	12	17	9
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	6			6	+ 2 d		
トラップ解除	20			20	+ 2 d		
危険感知	6			6	+ 2 d	ハイMPポーション	
エネミー識別	19			19	+ 2 d	ポーションホルダー	
アイテム鑑定	19			19	+ 2 d	ハイHPポーション	
魔術判定	19			19	+ 2 d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
<div> <div>現在重量： 9</div> <div>最大重量： 17</div> </div>							
所持金： 1411110						預金・借金：	

[illegible]

俺をツツツツ！！！！！！！！！！
呼んだなツツツツツツツツツツ！！！！！！！！！！

呼んでません。
残りスキルポイント 2

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フライト	1	4	メジャー	視界	単体	魔術判定		
効果：	飛ぶ							
カウンタースロウ	3	5	リアクション	至近	単体	命中判定	継続・シナリオ	
効果：	リアクションを命中判定で行う、勝利した場合相手の攻撃は無効になり『スリップ』を付与させる							
コンバットスロー	1	4	メジャー	至近	単体	命中判定	格闘仕様	
効果：	白兵ダメージに+SL×2							
フェイドアウェイ	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	離脱、またマイナーアクションは行える							
ディスパピア	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	隠密行動になる							
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	行動を行っても隠密が解除されない							
アンプリケーション	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔法攻撃ダメージに+20							
ファインアート	1	20	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	相手のリアクションは必ず失敗となる							
ダブルキャスト	3	15	メジャー	-	自身	自動成功	シナリオSL改	
効果：	メジャーを二回使用する							
ハイエキスパート	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エキスパートの効果に魔法攻撃のダメージに+2D							
コンデンス	5	14	メジャー	-	自身	魔術判定		
効果：	魔術ダメージを+25							
アグレッシブマジック	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔攻攻撃ダメージに+15							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避に+1D							
ドッジムーブ	3	2	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	回避判定に+5							
インタラプト	1							
効果：	お約束							
エイミングフォージ	1	8	判定直前	-	自身	自動成功	シナリオ一回	
効果：	魔術判定に+2D							
クラッシュバリア	3	12	マイナー	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	魔術攻撃を防御力無視にする							
ニゲイト	1	-	判定の直後	30m	単体	自動成功	シナリオ一回	
効果：	対象のクリティカルを打ち消す							
アンプリケーション	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔術攻撃に+20							
ブーストフォース	3	-	マジックフォージ	-	自身	自動成功		
効果：	マジックフォージの際任意のMP（最大、SL×20）消費し消費したMP×2をマジックフォージの範囲を拡大する							
デュアルルーン	1	10	フリー	-	自身	自動成功		
効果：	フリーアクションのルーンを2つ使う							
バーストルーン	5	6	フリー	-	自身	自動成功		
効果：	魔法ダメージに+15							

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エアリアルルーン	1	5	フリー	-	自身	自動成功		
効果：	風邪属性ダメージに+5、移動力に+3							
リーンフォースルーン	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エアリアルルーンのダメージに増加+6							
アビリティルーン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	精神に+2							
サポートルーン	3	10	フリー	-	自身	自動成功		
効果：	魔術達成値に+4							
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	精神に+2							
ソウルバスター	1		効果参照	効果参照	単体	自動成功		
効果：	HPダメージを受けた際に発動、食らったダメージだけ相手にHPロスさせる							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	危険感知判定に+1D							
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	嘘やはったりなどの【精神】に+1D							
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	交渉説得などの【精神】に+1D							
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	動物と話せる							
トレーニング：筋力	1							
効果：	基本能力値+3							
トレーニング：器用	1							
効果：	基本能力値+3							
トレーニング：敏捷	1							
効果：	基本能力値+3							
トレーニング：感知	1							
効果：	基本能力値+3							
トレーニング：精神	1							
効果：	基本能力値+3							
トレーニング：幸運	1							
効果：	基本能力値+3							
トレーニング：知力	1							
効果：	基本能力値+3							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								