キャラクター名
碓氷　蒼眞

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー エンジェルハィロゥ	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18	性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	0	0			3
精神	2	1	3			6
社会	1	0	0			1

HP	30
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	11		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	ＲＣ	6r+11				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
神奈　美津留	P　好意	N　不安		
霧谷　雄吾	P　尊敬	N　嫌悪		
教官	P 連帯感	N 不快感		
コードウェル	P 好奇心	N　憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ：サラマンダー	2	2						
効果：								
戦いの予感	2	2	セット	至近	自身	自動		
効果：	行動値+Lv×10							
氷の加護	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	S組み合わせ攻撃力+（Lv×2）							
氷の塔	5	3	メジャー	視界	範囲	対決		
効果：	+Lv×3							
焦熱の弾丸	8	1	メジャー	視界		対決		
効果：	攻撃力+Lv+2							
ゆるぎなき心	2		マイナー		自身	自動		
効果：	B解除　Lv個							
凍結保存	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								