キャラクター名

メリー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	8歳
メインクラス	バロック	**暗示**	希望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
手術台	
クスリ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	ダメージ増加。狂気点+1、ダメージ+2
メインクラス		異形存在		オート		自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めて良い。
メインクラス		歪極		オート		自身	Lv.3変異パーツ一つ獲得。強化値に縛られない。
サブクラス		業躯		オート		自身	バトルパート終了後、パーツ2つ修復。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		よぶんなあし		オート		自身	これ以外の足が破損してもマニューバそのまま
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	任意の未練から狂気点1減少
胴		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
腕		よぶんなうで		ラピッド		自身	アクションマニューバ1つをラピッドとして使用する
胴		どろどろ		ダメージ	1	0〜1	ダメージを与えた対象に肉弾攻撃2。
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、移動妨害無効。
胴		いもうととのしゃしん		オート			バトルパート終了後、任意の未練を1つ狂気点1減らす。