

キャラクター名  
リリエル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	参謀	性別	女性	年齢	28
冒険者Lv	7	経歴	故郷の場所をまだ知らない		
経験点	0		絶対に知られたくない秘密がある 異種族の町で育った		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	6		28	4
体	7	敏捷度	8			18	3
		筋力	2			9	1
心	13	生命力	4	1		12	2
		知力	12	9		34 + 2	6
		精神力	11	14		38	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
コンジャラー	7		
セージ	4		
ウォーリーダー	4		

戦闘特技	
タフネス	2122 p
魔法拡大/数	226 p
頑強	218 p
マルチアクション	2125 p
MP軽減/コンジャラー	223 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
怒濤の攻陣Ⅰ	
怒濤の攻陣Ⅱ：旋風	
強靱なる丈陣Ⅰ：抵抗	

名誉アイテム	点数
	50
	50
	50
名誉点所持	80 /合計 230

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	11	10	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート	1		7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	10	8

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エレメンタルブレイド	1H	5	1	2d+ 13	10	9	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	50840 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 10	8	65

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 10	2d+ 9	2d+ 13	61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	13			

装備品	説明
頭	バンダナ 平常時の角隠し用
耳	
顔	眼鏡
首	祈りのアミュレット 回復魔法で回復+1
背中	サーマルマント 炎と水・氷ダメージ-1
右手	叡智の腕輪
腰	ブラックベルト
足	軽業のブーツ 転倒によるペナルティ無効
その他	軍事徽章

装備品	説明
左手	マナリング 魔法ダメージ+1/魔法の発動体

その他メモ	自動失敗 チェック
■経歴設定■ とある人里で生まれたが、忌み子と分かるやとすぐに捨てられてしまう。けれど人間とは違う人種の集落の者に拾われ、一人の子として受け入れられる。そこで戦略知識や戦士として技能を教えるが、自らの戦士としての合点なさを自覚し、独学でコンジャラーを覚えた。体も成長し、ナイトメアとしての身体の器用さや自らの頭脳の良さもあり、集落でもそれなりの強さになった。しかし最初に受け入れてくれた者以外は次第に遠ざかっていった。それがかつて自分が捨てられた忌み子という生まれをより強く認識する事になり、捨ててくれた恩人に迷惑をかけたため、そして忌み子としてではなく個人として存在を認められるために集落を出て冒険者としての道を歩む事を決意した。リリエル・グランツ (捨ててくれた者に名を貰った)	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
■一般技能■ 狩人：ハンターLv5	