

キャラクター名 バイセル = カールステッド プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	14
サポートクラス	暗黒騎士	Lv.1:	アコライト	性別	女
称号クラス				年齢	21
種族	ヒューリン			境遇	裏切り
出自 (効果)	英雄			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	15	15	21	18	25	9
ボーナス	7	5	5	7	6	8	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	9	7	6	7	6	9	3

HP	152
MP	111
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	グラディウス	至近	0	10	0	0	0	0	0
左手	クリスタルシールド		0	0	0	9	0	0	0
頭部	ジルコニアヘルム				-1	8			
胴部						14	9	1	
補助							7		
装身具			2	5		3	6		-1
能力値			7	0	6	0	9	12	14
スキル				9		-10	-10	2	5
その他	HP50以上時		+1D						
総計(右)			9	24					
総計(左)			9	14	5	24	21	15	18
総計(両)									m
ダイス数			5 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒せ、素材入、ホルダー、ポーチ、リュック	
メガHPポーション*3	
メガMPポーション*2	
MPポーション*5(ホルダー)	
MPポーション*25	
毒消し	
+*ビラリアの盾[8/片/4]	
魔王の鍵?	
暗黒物理 24+25+n*2+2d	
暗黒魔法 10+28+20+25+n*2+2d	

現在重量:	41	所持金:	400	預金・借金:	
最大重量:	49				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー[長剣]	★	-	パッシヴ	-	自身	-	[長剣]	
効果: 命中+1D								
秘奥義	★	-	DR直前	-	単体	-	シナリオ1回	
効果: ダメージ+CL×10								
プロテクション	○	4	DR直後	4	単体	-	ラウンド1	
効果: ダメージ-SLD								
ヒール	★	4	攻撃の代わり	4	単体	魔術判定		
効果: 3d+CL×3回復								
クイックヒール	★	2	R最速	4	単体	-	戦闘1	
効果: ヒール使用								
アフェクション	★	5	DR直前	全域	単体	-	シナリオ1	
効果: ダメージ0								
キュア	★	5	攻撃代	全域	単体	魔術判定		
効果: バステ全て回復する								
レイズ	★	10	攻撃代	4	単体	魔術判定	戦闘不能	
効果: HP2D回復蘇生								
アイアンクラッド	○	3	DR直前	-	自身	-	ラウンド1	
効果: 物理ダメージをSL*3軽減する								
コンセイトレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1D								
エリアマジック	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: コスト二倍で単体から範囲に								
暗黒	5	5	攻撃	武器依存	単体	命中判定	暗黒騎士	
効果: HPをSL*10まで消費し対象に武器攻撃+闇属性の消費したHP*2の闇属性物理または魔法ダメージを与える								
アグヴァ	★	8	攻撃	4	単体	魔術判定	暗黒騎士	
効果: 2d10+CL闇属性魔法ダメージ								

利の為に動くタイプの子 闇勇者イメージ
 ヴァンスターの英雄たる勇者の家の生まれ
 父と同じような勇者となる事を求められるべく厳しく育てられてきた、母は優しくだったが幼いころに謎の死を遂げた

成人し一人前になり国の為に色々働いて、20迎えた頃突然父に地位財産全てを奪われ身柄を拘束される
 辛うじて逃げ、父に何があったのか調べる中母の死に父が関わってる事を知り、他にも隠れて悪行の限りを尽くしていた

今にでも殺してやりたいと思っていたが殺すだけでは足りない
 正面から金も地位も何もかもを全て奪い尽くし、それから殺してやろうと心の内に秘めそれを成す力と地位を得る為冒険者となる

