キャラクター名: カール＝スナウト

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	２１
冒険者Lv	2	経歴	かつては貴族だった		
経験点	0		商売を手伝ったことがある		
			大切な約束がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	9			16	2
体	10	筋力	8			18	3
		生命力	8			18	3
心	4	知力	8			12	2
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
グラップラー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	1	3	3	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 4	10	5	17										
ナイフ	1H投	1		2d+ 4	10	5	1										
ナイフ	1H投	1		2d+ 4	10	5	1										
ナイフ	1H投	1		2d+ 4	10	5	1										
ナイフ	1H投	1		2d+ 4	10	5	1										
ナイフ	1H投	1		2d+ 4	10	5	1										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	
右手 腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: カール＝スナウト

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 100 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0