

キャラクター名 鈴木 仁郎 (すずき じろう)	プレイヤー名
----------------------------	--------

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	文化部A	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	命令	衝動	自傷	初期侵食率	43 %
出自	待ち望まれた子	経験	大成功	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1		0			1	行動値	9
感覚	2		0			2	(非装備時)	12
精神	3	1	0			4	戦闘移動	17
社会	2		0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識: 雑学	4		情報: アカデミア	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	1r-1	13	0		
クリスタルシールド	白兵	1r-1	13	0		
[コ] クリスタルウォール	白兵	1r-3	36	-3		侵蝕+3。《八重垣》+フォームチェンジ
通常防御	白兵	1r-1	26	0		侵蝕+3。《八重垣》のみ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
戦闘用きぐるみ	24	12	-1	-1	古い特撮ヒーロー格好
モーフィングカーII	0	10		-2	四輪車。時速1500km/h

所持品	
デモンズシード	
錬金秘本	
強化素材	
強化素材	
ウェポンケース	
ディフェンダーB	

合計装甲: 22    合計回避: -1

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
守護者	P	N		
家族	P 尊敬	N 食傷		
ライバル	P 友情	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
黄金錬成	3	0	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	財産ポイント+SL×10							
超軽量化	2	0	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	2個装備できない武器を装備可能							
八重垣	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード宣言時に武器のガード値を合計							
ヴィーグルモーフィング	4	2	マイナー	至近	単体	自動	-	
効果:	ヴィーグルを作成							
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	カバーリングで行動済みにならない。メイン1回							
フォームチェンジ	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	攻-3、G値+SL×2。シーン1回							
ブラックマーケット	2	0	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	財産ポイント+SL×10							
ヒール	3	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	対象のHPを(SL D+精神)回復							
アドヴァイス	5	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	対象のC値-1、ダイス+SL個							
戦場の魔術師	1	3	メジャー	-	3体	自動	リミット	
効果:	《アドヴァイス》の対象を3体に。シナリオSL+1回							
不壊の城壁	3	5	オート	至近	範囲	自動	100	
効果:	HPダメージをSL×10をマイナス。シナリオ1回							
灰色の脳細胞	1	0	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	【行動値】に+【精神】。基本浸食率+2							
	★							
効果:								

===== パーソナル =====

- ・つい最近まで普通の高校生だったが
- ・ある日自称宇宙人を名乗る女の子に噛まれて
- ・オーヴァードとして覚醒
- ・母方は戦前にあった鈴木財閥の流れをくむ一族で
- ・祖父から男子の誕生を望まれていた
- ・オーヴァードになってからも、孫への支援と称して
- ・色々と防具を買い与えている

===== 戦闘データ =====

- ・100%未満 ガード値36 装甲値22 侵蝕率 4/3+2
- ・100%以上 ガード値38 装甲値30 侵蝕率 4/3+2