キャラクター名
クリム・アシアティクム

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヴァーナ			**境遇**	義理の親
出自（効果）	一般人			**目標**	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	19	17	12	15	8
ボーナス	2	2	6	5	4	5	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	6	7	5	7	3

HP	57
MP	92
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	メイジローブ					3			
補助	サーコート					3			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	6	0	7	11	7
スキル								3	10
その他									
総計(右)			1	2	6	7	7	14	17 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7		2	9	+ 2 d
アイテム鑑定	7		2	9	+ 2 d
魔術判定	7	2	2	11	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション*3	
ハイMPポーション*2	
MPポーション	
HMPポーション	
冒険者セット	
バックパック	

現在重量： 10		
最大重量： 13	所持金： 1920	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自分	-		
効果： 魔術判定に+1d								
リゼントメイト	★	-	命中後	-	自分	自動	シナリオ1	
効果： 魔法攻撃の対象単体にしダメージ+CL*10								
ファミリア	1		アイテム		自分			
効果： 使い魔SL体								
フォースブリンガー	○		パッシブ		自分			
効果： 無属性魔法ダメージに+SL*4								
サモン・シームルグ	★	8	攻撃の代わり	4	範囲選択	魔術		
効果： HP2d+CL*2回復								
サモン・リヴァイアサン	★	8	攻撃	4	範囲選択	魔術		
効果： 無属性魔法ダメージ2D スリップ								
サモン・フェンリル	★	8	攻撃	4	範囲選択	魔術		
効果： 無属性魔法ダメージ2D 威圧								
サモン・ヨルムンガンド	★	8	攻撃	4	範囲選択	魔術		
効果： 無属性魔法ダメージ2D 毒1								
サモン・アラクネ	2	9	DR直後	4	範囲選択	自動		
効果： ダメージ-SLD								
サモン・ファフニール	★	9	攻撃	4	範囲選択	魔術		
効果： 無属性魔法ダメージ5+2d								
サモン・カトブレパス	★	6	攻撃	4	範囲選択	魔術		
効果： 無属性魔法ダメージ2D 放心								
サモン・カーバンクル	★	11	攻撃の代わり	2	単体	魔術	シナリオ1回	
効果： 対象の属性を変更する								
サモン・バハムート	1	30	攻撃	4	範囲選択	魔術	シナリオ1	
効果： 無属性魔法ダメージ25+4d貫通 物防魔防-SL*2								

幼くして両親を失い義理の親に育てられた.....のだが義理の父からの虐待が絶えず毎日怯えるような生活をしていた。
ついに耐え切れず、アテもないが逃げるように海を渡った。そこでコニオンにたどり着く
成り行きのような、そして新しい生活のため冒険者となる

-ハマユウ(Crinum asiaticum)「どこか遠くへ」

キャラクター名
クリム・アシアティクム

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アブソリュートフォース	★		パッシブ		自分			
効果：	無属性魔法ダメージを与えた場合行動値-5							
コンストリクション	★		特殊		自分	自動		
効果：	サモン系を単体コスト-2							
ディシプリン	1		パッシブ		自分			
効果：	サモナースキル判定達成値+SL+1							
カルチャー	★		パッシブ		自分			
効果：	歴史文化の知力判定+1d							
フェイスダグデモア	★		パッシブ		自分			
効果：	行動値+2							
トレーニング	★		パッシブ		自分			
効果：	敏捷+3							
スティグマ	★	フェイト1	判定直後		自分	自動		
効果：	達成値+1d							
インテンション	★		パッシブ		自分			
効果：	MP+CL							
バイタリティ	★		パッシブ		自分			
効果：	HP+CL							
ワイテルハーロウ	★		パッシブ		自分			
効果：	移動マス+1							
トレーニング	★		パッシブ		自分			
効果：	知力+3							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								