

キャラクター名
チェイン

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	53

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
恋多く	α 9 0
双子	基 5 7

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
オーガスト	恋心	3 ①②③④⑤	
チャンディー	執着	3 ①②③④⑤	
トマリ	依存	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象のラピッド、ジャッジ、ダメージのマニューバを一つ効果を打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	
メインクラス		平気		オート	1	自身	ターン終了まであなたを対象とする全ての攻撃判定出目-1。重複使用不可
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0~1	コストとして基本パーツ一つ損傷する、支援2 or 妨害2
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	
サブクラス		狂った歯車		オート	なし	効果	あなたと同エリアの敵が大失敗した際、それによるダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		ジャッジ			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		エナジーチューブ		オート			最大行動値2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを一つ追加で損傷
頭		エンバミング		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターン中何度でも使用可、ただし一回の判定への重複不可
頭		リミッター		オート			行動値+1
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターン終了かこのパーツを損傷するまで、ホラー・レギオンは自身以外への攻撃判定-1。累積無し
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		人形		オート			たからもの
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕				オート		0	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害 1
胴				オート			