

キャラクター名 グレッタ = フォーセル	プレイヤー名
-------------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	4	経歴	異種族を怖がっている(父親へのトラウマ) のめり込む趣味がある(蛮族殺すべし)		
経験点	520		魔剣の迷宮で迷子になったことがある(捨てられた場所)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7			13	2
		敏捷度	4			10	1
体	14	筋力	3			17	2
		生命力	6	2		22	3
心	10	知力	10	2		22 + 2	4
		精神力	12			22	3

[illegible][illegible][illegible]

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 79	/合計 79

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	7

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	☐ ☐ ☐ ☐ ☐
魔晶石(3点)x3	☐ ☐ ☐ ☐ ☐
魔香草x10	☐ ☐ ☐ ☐ ☐
	☐ ☐ ☐ ☐ ☐
	☐ ☐ ☐ ☐ ☐
	☐ ☐ ☐ ☐ ☐

_____ ○□□○□□ _____ ○□□○□□ _____ ○□□○□□ _____ ○□□○□□ _____ ○□□○□□	
所持金 5817 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	10 _m	30 _m	2d+ 0	7	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 7	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

装備品		説明
頭		
耳	キルヒアの聖印	イヤリング型
顔		
首		
背中		
右手	知力の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
ルキスラ帝国、ルマ湖畔付近の集落にて生を受ける。 ナイトメアとして生まれたことで出産時に母親を傷つけ、結果的に母親が死亡。 忌み子として扱われながらも不自由ながら10歳までの時を故郷で過ごす。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑩ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑮ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑳ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉕ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉟ ☐ ☐ ☐ ☐ ㊴
10歳になったある日、どうして自分は自由に外に出られないのか、なぜ自分は母親が居ないのかと父親に問うたことでこれまでの怒りを爆発させた父に魔剣の迷宮へと捨てられた。 ほどなく迷宮内で彼女は蛮族に襲われる。	☐ ☐ ☐ ☐ ㊵ ☐ ☐ ☐ ☐ ㊶ ☐ ☐ ☐ ☐ ㊷
なすすべなく辱めを受け、全てを諦めかけていたその時に彼女は神の声を聞いた。	
—無知を憎み、知識を探索しなさい—	