キャラクター名: ハチ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	異種族の町で育った		
経験点	0		特定の異種族を好んでいる		
			家族に異種族がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8			16	2
		敏捷度	9			17	2
体	4	筋力	8			12	2
		生命力	8			12	2
心	9	知力	12			21	3
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	4	4	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 4	11	4											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- <弾丸>x24 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 310 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 1	3

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 マギスフィア(小)	魔道機術必須アイテム
右手	
腰 ガンベルト	ガン用。弾丸12発分連続使用可能
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

人間が暮らす小さな村に住んでいたが6歳の時に蛮族の軍勢に村が襲撃され親を亡くす。
そのときにフェンリルに助けられエルフの村に住むことになる。
9歳の時、エルフの村のはずれで空腹で倒れていたグラスランナーの少女を拾う。イヅナと命名し、フェンリルと3人で生活をしている。
イヅナと命名した理由は、エルフの文献の中にあった冒険譚の登場人物から。
18歳になって数ヵ月後のある日、突然フェンリルが冒険者になると言い出し、ハチも興味があったのでそれに付き合う形で冒険者を目指すことにした。

エルフの村で様々な文献を漁っている課程で魔道機文明についての書物を見つけ、それに心惹かれ魔道機師の道を志す。
食料調達で狩りをするためシューターの技術を身につける。魔道機師の勉強を始めた後、クセの強い銃を扱うために積極的に学んでいる。
セージ技能にも手を出しているがあくまでエルフの文献を読み漁るために覚えたのでそこまで必要と考えていない。
全てにおいてポテンシャルが高く、特に魔法技能に関しては本職のエルフに勝るとも劣らない素質を持つ。

自動失敗チェック

- □□□□⑤
- □□□□⑩
- □□□□⑮
- □□□□⑳
- □□□□㉕
- □□□□㉚
- □□□□㉟