キャラクター名
ヘクトール = ファーベルク

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	45
冒険者Lv	3	経歴	体に傷跡がある		
経験点	260		大好きな食べ物がある(あった)		
			家族をすべて失った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10			19	3
		敏捷度	12	1		22	3
体	9	筋力	2	1		12	2
		生命力	2	2		13	2
心	12	知力	7	1		20	3
		精神力	4			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
シューター	3		
マギテック	3		

戦闘特技			
両手利き	1-283p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	3	6	6	5

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 6	11	6											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 6	11	6											
ショートソード	1H	5		2d+ 6	9	5	5										
ショートソード	1H	5		2d+ 6	9	5	5										
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 6	10	6											
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 6	10	6											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア小	
顔		
首		
背中	マギスフィア（中）	
右手		
腰	ガンベルト	
足	バレットスリンガー	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

都市部で生まれ育ったため、出産時の母体の死亡は回避できた。
その後、事情により田舎にある海沿いの小さな村に移り住むことになる。
当初は忌避されていたものの、徐々に受け入れられ45歳になるまで平穏に生活していた。
しかし、ある日村は壊滅、家族も全員失うこととなる。
本人は作家としての仕事で村を離れており、なぜ壊滅したかははっきりとはわかっていない。

一般技能
セイラー2
ミュージシャン3
オーサー5

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

ヘクトール = ファーベルク

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸12発x4	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
弾丸24発x2	○□□○□□
借金返済	○□□○□□

所持金	2820 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
冒険者ランク（ダガー）	20

名誉点 所持 18 /合計 38