キャラクター名
ティア＝アーチ

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	12
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ヒーラー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	2
種族	エクスマキナ			**境遇**	渡来
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	8	7	30	20	18	7
ボーナス	3	2	2	10	6	6	2
クラス修正	0	1	1	3	2	1	0
他修正							
能力値	3	3	3	13	8	7	2

HP	91
MP	128
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォースワンド	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手	ブーストシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	ルーンリング					2	3		-1
装身具	真理の書								
能力値			3	0	3	0	7	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	11	2	17	8	10	7 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13		1	14	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HMPP×7	
ポーションホルダー	
HMPP×5	
毒消し×2	

現在重量： 9		
最大重量： 11	所持金： 42200	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果：								
エアリアルセイバー	5		パッシヴ					
効果： 風属性魔法攻撃のダメージに+SL×4								
オイントメント	1	100g	メジャー	至近	単体	知力		
効果： 対象が行う判定に+1d6。ラウンド終了まで								
スティミュラント	1		オイントメント					
効果 :オイントメントの効果を、「対象が行う判定に+1d6、ダメージロールに+1d6．この効果はシーン終了まで持続する。ただし、200g消費する」に変更する。								
コンセントレイション	1		パッシヴ					
効果：								
クイックエイド	1	10	セットアップ					
効果： タイミング：メジャーアクションのﾋｰﾗｰのスキルを同時に使用できる。								
ポイズンアップル	5	60g	ダメージ直前					
効果： 対象が行う魔法攻撃のダメージに+SL×3。								
	★		パッシヴ					
効果：								
リゼントメント	1		判定前					
効果：								
マジックブラスト	1	4	マイナー					
効果： 魔法範囲化								
エキスパート	1	3	マイナー					
効果： このメインプロセスで行う魔術判定のダイスに+1d6								
マジシャンズマイト	2		パッシヴ					
効果：								
インプロージョン	1	8	効果参照					
効果 :自身が行う魔法攻撃の直後に使用する。その魔術判定がクリティカルしていた場合、対象の魔法防御力を0としてＨＰダメージを算出する。								
シークレットアーツ	3	8	判定の直後					
効果： 判定のダイスを3以下まで選んで振りなおすことができる。1シナリオＳＬ回								

エメラルド200g　最高級エメラルド20000ｇ

生まれてそれほどたたないエクスマキナ。
どういうわけか、人形のように小さい。容姿もデフォルメされた人間の人形そのものといっても過言ではない。
生まれた直後に悪の組織に連れ去られたが、世界征服をもくろむ割にすごく親切でなぜか心優しい組織だったので、マスコットとしてかわいがられる。
本人は悪の組織として生きることになった以上、悪としてふるまいたいのだがそのかわいらしい見た目から誰も怖がらない。一般人に暴力をふるうことは組織から禁止されているためしない。
その待遇に耐え切れず今は家出中。
その見た目にそぐわず魔法は結構えぐい。一般人じゃない人はおこらせちゃだめだよ！
口癖は「あたいは悪の組織の人間だからネ！ホラ、怖がるといいさ！」
今後：アベンジを最大数取得と、マイナーに頼らないパッシヴ火力を増強していく。

キャラクター名
ティア＝アーチ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マーダースキル	1		パッシヴ					
効果：								
デュアルエフェクト	2	10	効果参照					
効果 :あなたが行う魔術判定の命中判定を行ったあとで使用する。その命中判定で振ったダイスのうち、1個の目を6にする。その結果、6の目のダイスが2個以上になれば、クリティカルとなる。1シナリオにSL回								
テンペスト	1	12	メジャー		単体	魔術		
効果：	2d6+20の風属性ダメージを与える。魔術判定に+1d6							
アベンジ	2	15	リアクション					
効果 :取得している対象 : 単体の魔術をひとつ選択する。その攻撃が自動的に命中するかわりに、その攻撃を行ったキャラクターのメインプロセス終了後に、攻撃を行ったキャラクターに選択した魔法攻撃を行う。1シーンSL回								
カウンターマジック	1							
効果：								
マジックフォージ	3							
効果：	与えるダメージに+SL×2d6							
チャージマジック	1							
効果：	リゼントメント復活。1シナリオ一回							
マジックエッジ	1							
効果：	マジックフォージの効果に+SL×3d6							
ストリートワイズ	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
マジックノウリッジ	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
トレーニング：知力	1							
効果：								
ホロコースト	1	8	マイナー					
効果：	1シナリオ一回							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								