キャラクター名: ケンラ＝エンハ

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	かつては貴族だった		
経験点	0		まだ恋をしたことがない		
			誰かを救ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	5			16	2
		敏捷度	9			20	3
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	10			17	2
心	7	知力	10			17	2
		精神力	5			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントアーマー		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		6	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 3	11	4	25										
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	
スカウト用ツール	○□□○□□	
アウェイクポーション	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□

所持金 110 G

預金・借金 G

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
牽制攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 6	1

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

旅に出た理由：親に反発して
ジャッカルのリカント：獣変貌すると全身に黒くつやのある毛が生える。
貴族の生まれではあるが日々の退屈な生活にうんざりし冒険者になることを決意。両親からは猛反対されたが、その日の夜に家出した。
なるべく家から離れたところで冒険者になろうと旅をしている最中、蛮族に襲われている馬車を助けその乗員だった商人の中年女性に気に入られる。
今はその人の商店の手伝いをしながら、その町の冒険者ギルドに所属いる。
グラップラー技能は我流であり、スタッフは攻撃用ではなく牽制や防御に使い蹴りを主体として戦う。
ノーブル4:マーチャント2

アンリィ＝シーライト（50）
商人の女性。15の頃に恋人を流行りの病で亡くしてから商売一筋35年、出荷の帰りに蛮族に襲われていたところをケンラに助けられる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟