キャラクター名
名波恭子

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	傭兵	カヴァー	探偵
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	嫌悪	初期侵食率	29 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	1	1		2
精神	6	0	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	5	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
情報収集	交渉	11r				侵食3/C値8 情報収集
アドヴァイス						侵食7/C値-1、ダイス+7、3体まで
☆アドヴァイス						C値1-1,ダイス+8
戦術						侵食6/ダイス+9

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット		3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	
防弾防刃ジャケット	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
超血統	P	N		
父親	P	N		
UGN支部長	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P： 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
アドヴァイス	7	4	メジャー	視界	1	自動		
効果： 対象のC値-1し、判定ダイス+LV個								
戦場の魔術師	5	3	メジャー	視界	3体	自動	リミット	
効果： アドヴァイスのリミットエフェクト。対象を単体から3体に変更する。1シナリオLV+1回まで								
生き字引	5	1	メジャー		自身			
効果： 情報：を意志で置き換え、ダイス+LV個する								
コンセントレイト	2	2	メジャー		自身			
効果： 組み合わせたエフェクトのC値を-LVする								
戦術	9	6	セットアップ	視界	シーン	自動		
効果： 対象がこのラウンドに行うメジャーアクションのダイスを+LV個する								
勝利の女神	7	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果： 1R1回、対象が判定を行った直後、その達成値を+[LV*3]する								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								