

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:		レベル	15
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	シーフ	性別	男性
称号クラス				年齢	37歳
種族	ヴァーナ			境遇	紛失
出自 (効果)	王侯貴族			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	21	28	6	10	6	8
ボーナス	10	7	9	2	3	2	2
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	13	10	10	2	3	3	2

HP	165
MP	110
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	龍虎一天	至近	-1	18				-1	
左手	龍虎一天	至近	-1	18				-1	
頭部									
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	迅雷の鞘								
能力値			10	0	10	0	3	13	18
スキル				20	7				
その他				23				3	
総計(右)			9	61					
総計(左)			9	61	18	9	3	16	19
総計(両)			8	79					m
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 3 d
トラップ解除	10			10	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
異次元バック	
小道具入れ	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション*11 (ポーションホルダー)	
ハイMPポーション*6 《小道具入れ》	
炎熱の砥石	

現在重量: 9  
 最大重量: 47  
 所持金: 47685  
 預金・借金: 90000

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バッシュ	5	4	MA	武器	1	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーク	5	3	mA	-	U	-		
効果: 武器攻撃のダメージに+SL×3し、リアクションの判定に-1Dする。この効果はmAで解除宣言するまでシーン終了時まで継続する。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	U	-	1/Sr	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。対象: 単体に変更し、ダメージにCL×10する。								
ドッジムーブ	5	2	リアクション	-	U	-		
効果: 回避の達成値に+SL+2する。								
バタフライダンス	1	-	psv	-	U	-		
効果: 回避判定に+1Dする								
ウェイポンプルーラー	5	-	psv	-	U	-		
効果: 命中判定に+SLする。								
スピリット・オブ・サムライ	2		アイテム	-	U	-		
効果: 種別: 刀の装備をSL個取得する。								
クールランニング	1	-	アイテム	-	U	-		
効果: 《バーサーク》の【リアクションの判定に-1Dする】効果を無効にする。								
トゥルーアイ	1	-	ADR	-	U	-	1/1Ma	
効果: 受けるダメージを【-武器のダメージ÷2】する								
アームズマスターリー: 刀	1		psv	-				
効果: 武器種別: 刀の命中判定に+1Dする。								
バイオレントアタック	1	7	ADR	-	U	-	1/Sn	
効果: ダメージ増加+【攻撃しようした武器一つの重量】する								
オーバードライブ	1	-	psv	-	U	-		
効果: バーサークの効果に【命中判定に+1Dする】を追加する								
ビルドアップフォース	5	5	psv	-	U	-		
効果: 武器攻撃のダメージ増加+20。複数回使用することで効果は重複する。SnにSL回使用可能。								
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	U	-		
効果: 戦闘不能を回復し、HPを【SL×20】回復する。								

この異変で家と家族を失った貴族。この数奇な運命に身を投じて冒険者となり、魔界からの脱出方法を模索している。彼にはこの先どのような運命が待ち構えているのか。軽装で一对の刀を操り敵を殲滅する。猫族(アムールトラ)のヴァーナ。

セットアップ  
クイックアップフォース 消費コスト34 ダメージ増加+100

マイナーアクション  
バーサーク 消費コスト3 ダメージ+15、命中判定+1D

メジャーアクション  
命中判定 4D+7  
バッシュ 消費コスト4 7D+57 Cr:ダイスロール増加  
クロススラッシュ 消費コスト12 7D+57 2回 Cr:なし

+ボルテクスアタック ダメージ+140

ADR バイオレントアタック コスト7 +11

リアクション  
回避判定 ドッジムーブ 消費コスト2 4D+18

