プレイヤー名 ーセイディズ

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	16
サポートクラス	セージ	Lv.1:	サモナー	性別	女性
称号クラス				年齢	144→147(現在)
種族	エルダナーン		境遇	親友	
出自 (効果) 学者				目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	9	33	23	27	4
ボーナス	3	2	3	11	7	9	1
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正				1			
能力値	3	2	3	15	9	11	2

HP	94
MP	181
フェイト	5

	装備品			攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	愚者の扇[S1]【防塁】	至近		5					
左手	おしゃれの盾[S1]【対抗:毒】					3		-1	
頭部	愚者の冠[S1]【対抗:スリップ】					4	1		
胴部	愚者のトーガ[S1]【知力】					7			
補助	愚者の靴					4			
装身具	愚者の書、月の寵愛								
	能力値		2	0	3	0	11	12	8
スキル									
その他									
	総計(右)		2	5					
総計(左)			2	0	3	18	12	11	8
総計(両)									m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d		_		

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス	数
トラップ探知	9			9	+ 2	d
トラップ解除	2			2	+ 2	d
危険感知	9			9	+ 2	d
エネミー識別	15			15	+ 2	d
アイテム鑑定	15			15	+ 2	d
魔術判定	15			15	+ 2	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定	2			2	+	d

所持品 異次元バック ベルトポーチ プルギニオンの人形 ミニポメロ ポーションホルダー ランチボックス 月光の種 小道具入れ 冒険者セット 図解ソーサラーの秘術 MPポーション 果実×3 ハイMPポーション×5 ハイMPポーション×8 翼竜ノルトロピ

万能薬×2

現在重量: 19

21 542600 預金・借金: 最大重量: 所持金:

種別:道具 重量:-

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	ХŦ
マジックセンス	*	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:			作	成時に知力	」 」基本値+3	;		
コンセントレイション	*	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:				魔術判定	(z+1D			
エンチャントウェポン《火》	*	6	メジャー	ı	自身	-	ı	
効果:			象の行なう武器			,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		
マジックロック	*	5	メジャー	至近	効果参照	魔術判定	-	
	9解除	を魔術判定	で代用する。	また、オブ				
クウェリィ	1	-	メジャー			自動成功	シナリオSL回	
効果:			GMに疑問.					
サモン・アラクネ	5	9(8)	DR直後				防御中1回	
効果:			DR直後に使	-				
サモン・シームルグ	*	8(7)	メジャー				-	
効果:			対象のHPを	₹[2D+CL		复する。		
ファミリア	3	-	アイテム	-		-	-	
効果:				い魔を[SL	(3)]個取得	-		
ファミリアプラス	*	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:					-2→+3(c	する		
ブラッドパクト	1	-	パッシブ		自身	-	-	
効果:					コストに-[5			
ガーディアン	*	_	DR直後					
効果:		対象が受	けるダメージは	E-【CL×	10】 使い	ハ魔がひと	つ使用不可	
	\Diamond							
効果:			1 -		I			
タクティクス	5	6(5)	セットアップ				-	
効果:		Г			×2(12)]	する。		
ハイウィズダム	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:					値に+[SL			
エンサイクロペディア	*		セットアップ			自動成功		
効果: 工	ネミー	識別を行な	ょう。この効果	によりエ	ネミー識別	をセットア	ップで可能	能になる。

誓約: 【踊る少女人形】

恩恵:アイテム。プルギニオンの人形を取得。

束縛:人形を手放してはならない。束縛に反したシーン終了後あなたはプルギニオンの人形の効果を受ける このとき[CL]に+5し、効果後、人形はあなたの携帯品となる。

【プルギニオンの人形】

重量:3

効果:メジャーアクション。シーン内の単体に特殊攻撃を行なう。命中判定は[3D+【精神】]、ダメージ

は[(CL)D+20点]の貫通ダメージとなる。1シーンに1回使用可能。

誓約: 【伝説のポメロクイーン】

恩恵 :アイテム 「ミニポメロ」を取得。

束縛 :あなたが「果実」を使用する際、その効果に-3 (最低で0) する。この修正を適用しない場合、あなたはミニポメロの効果を適用できない。

【ミニポメロ】 種別:道具

レベル:1

効果:パッシブ。このアイテムは【MP】を(CL×5)【55】点持つ。所持者はこの【MP】を自分のものとして使用できる。 この【MP】は基本的に回復できず、アフタープレイで最大まで回復する。

	プレイヤー名 ────	スキル名 SL コスト タイミング 射程 対象 判定 制限 メモ
マーセイディズ		コンコーダンス ★ - パッシブ - 自身
		効果: 「射程:視界」の全ての対象にエネミー識別を行なう。
	所持品	クイックサーチ ★ 5(4) セットアップ - 自身 自動成功(ットアックウロセスル)
		効果: 《エンサイクロペディア》とタイミング《セットアッププロセス》のスキルをひとつ使用する。
		トリビアリスト ★ 6(5) 判定の直前 - 自身 自動成功シーン1回
		効果: 判定の直前で使用。その判定を【知力】判定で代用する。
		ラーニング ★ - 効果参照 - 自身
		効果: メイキング、CLを必要としない種族スキルをひとつ取得する。幸運基本値に-3
		ジャッジメント《ラーニング》 ★ - 戦闘前 - 場面(選択)自動成功 -
		効果: 対象の行動値に+2。自分を対象に出来ない。対象はこのスキルの効果を拒否できる。シーン継続
		メモリーコンプリート ★ 4(3) 判定の直後 至近 単体 自動成功シーン1回
		効果:対象が行なう情報収集の判定の直後に使用する。その判定を振り直す、その際ダイス数は変更されない。対象はこの効果を拒否できる
		ファインドアウト ★ - パッシブ - 自身
		効果 :隠密状態のキャラクターがシーンに登場している時気づくことが出来る。キャラクター名や場所はわからないが、何人が隠れているかまではわかる。さらに隠密状態のキャラを発見する判定に成功した場合、発見されたキャラクターは[放心]を受け
		<u>効果</u> :
		ダブルキャスト 1 15 (13) メジャー - 自身 自動成功 りけい 15 (13) メジャー - 自身 15 (13) 15
		効果: 「タイミング:メジャーアクション」の魔術を2つ使用する、同じものでも違うものでも可
		レインボーカラー ★ 8 (6) メジャー 20m 単体 魔術判定 -
		効果: 使用する際に属性を選択。対象の「属性」を選択した属性に変更する。シーン継続
		ニゲイト ★ - 判定の直後 30m 単体 自動成功シーン1回
		効果:対象が判定にクリティカルした直後に使用する。その判定のクリティカルを打ち消す、達成値は通常通り、ダイスの目を合計して算出する
		ファストドロウ 2 6 (4) ムーヴ - 自身 自動成功シーン1回
		効果:「タイミング:メジャーアクション」の「対象:単体」の「分類:魔術」を「対象:[《ファストドロウ》のSL+1体]に変更する、メインプロセスの間有
		効果: [(CL【11]] D+20点]の貫通ダメージ
		アラクネネット ★ 5 判定の直前 20m 単体 自動成功シーン1回
		効果: 対象の判定の直前に使用。その判定の達成値に+3もしくは-3する。
		アイデンティファイ ★ - パッシブ - 自身 - -
		効果: アイテム鑑定の判定に+1D
		アニマルエンパシー ★ - パッシブ - 自身
		効果: 「分類:動物・魔獣」のエネミーと意思疎通ができる
		モンスターロア ★ - パッシブ - 自身
		効果:
		イクイップリミット ★ - パッシブ - 自身 - -
		効果: 装備しているアイテムの重量制限に+5
		トレーニング:知力 ★ - パッシブ - 自身 - -
		効果:
		トレーニング:精神 ★ - パッシブ - 自身
		効果:
		ファーストエイド ★ - メジャー 至近 単体 器用 -
		│

		──」 プレイヤー名		フキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マーセイディズ				スマートブレインI	*	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	1
				効果: フェイトを消費し								
	所	寺品		スマートブレインⅡ	*	-	判定の直前	視界	単体	自動成功	シーン1回	
				効果: 対象が行な	う判定の	D直前。フ	ェイトを1点消	費、その	判定に+1	D。このス	キルは自分	 分を対象に出来ない。
				スマートブレインIII	*	_	戦闘前	-	自身	自動成功	ı –	
				効果:			フェイ					
				マジックキャンドル	*	6	メジャー	効果参照	効果参照	魔術判定	-	
												」 が可能、元の明度より低くはできない。
				ベアアップ	*		パッシブ				_	
				-				 アクション				
				アナライズエリア	*	6					· _	
												 終了まで継続する。
				- I 効果:						-	-	
				効果:								
				効果:								
				効果:								
										1		
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
						<u> </u>						
				効果:						1		
							l	1	1	1	1	
								1		1	1	
				】 効果:			1	1	1	1	1	
1	1	•	1		1	1	1	1	1	1	1	I .

効果: