キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	7			20	3
		敏捷度	8			21	3
体	5	筋力	3			8	1
		生命力	6			11	1
心	8	知力	7			15	2
		精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	2

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

りう：2d+2d+1d+2d+2d+2d
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 5[2,3]+5[3,2]+6[6]+7[4,3]+5[3,2]+7[2,5] → 35
りう：2d+2d+1d+2d+2d+2d
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 7[6,1]+8[4,4]+3[3]+6[2,4]+7[5,2]+8[3,5] → 39
りう：2d+2d+1d+2d+2d+2d
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 3[2,1]+10[4,6]+5[5]+8[5,3]+7[1,6]+4[2,2] → 37
りう：3にします

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟