

キャラクター名
UGNエージェント(RC)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ノイマン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	9
精神	4	0	3			7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	6		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
◆Xジャー		0				
コンセプト&氷の塔	RC	10r+6		15	C8 1d7	判定:対決 対象:範囲(選択) 同Xジャー攻撃不可
100%	RC	10r+6		18	C7 1d7	判定:対決 対象:範囲(選択) 同Xジャー攻撃不可
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
究極のゼロ	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	10	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセプト: サラマンダー	2	2	Xジャー	-	-	対決	-	
効果: C値-(Lv) 下限7								
氷の塔	5	4	Xジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果: 攻撃力+(Lv×3)の射撃攻撃を行う 同Xジャー攻撃不可								
リフレックス: サラマンダー	2	2	リアクション	-	-	対決	-	
効果: C値-(Lv) 下限7								
氷壁	1	5	オート	自身	至近	対決		
効果: Xジャー: リアクションの1d7と組み合わせ可能 「射程: 視界」にいるXジャーが攻撃の判定を行った直後に使用する 対象の達成値を難易度としてこの1d7を組み合わせた判定を行い、成功した場合、その攻撃は失敗となる 使用した場合、行動済みになる								
勝利の女神	5	4	オート	単体	視界	自動	100%	
効果: 対象が判定を行った直後に使用する 判定の達成値を+(Lv×3)する ラウンド1回								
完全演技	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 個人の人格を細部に至るまで模倣する1d7d7								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								