

キャラクター名  
コジロー

プレイヤー名

|       |      |      |           |    |  |
|-------|------|------|-----------|----|--|
| 種族    | 人間   | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 |    |  |
| 生まれ   | 傭兵   | 性別   |           | 年齢 |  |
| 冒険者Lv | 7    | 経歴   |           |    |  |
| 経験点   | 9500 |      |           |    |  |

| 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|-----|-----|----|-----|-----|------|
| 器用度 | 8   | 9  |     | 24  | 4    |
| 敏捷度 | 11  | 1  |     | 19  | 3    |
| 筋力  | 5   | 3  |     | 18  | 3    |
| 生命力 | 8   | 2  |     | 20  | 3    |
| 知力  | 10  |    |     | 14  | 2    |
| 精神力 | 10  |    |     | 14  | 2    |

| 技能     | Lv. | 技能 | Lv. |
|--------|-----|----|-----|
| ファイター  | 7   |    |     |
| レンジャー  | 3   |    |     |
| エンハンサー | 2   |    |     |

| 戦闘特技      | 説明     | レベル | 消費 |
|-----------|--------|-----|----|
| タフネス      | 2122p  |     | p  |
| 斬り返し      | 1-286p |     | p  |
| 武器習熟A/ソード | 1-281p |     | p  |
| 命中強化      | 2-230p |     | p  |
| 必殺攻撃      | 1-288p |     | p  |
|           | p      |     | p  |
|           | p      |     | p  |
|           | p      |     | p  |
|           | p      |     | p  |
|           | p      |     | p  |

| 言語    | 会話 | 読文 |
|-------|----|----|
| 交易共通語 | ○  | ○  |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | 説明 | レベル | 消費 |
|-------------|----|-----|----|
| キャッツアイ      |    |     |    |
| マッスルベア      |    |     |    |

| 名誉アイテム        | 点数 |
|---------------|----|
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
| 名誉点所持 0 /合計 0 |    |

| 技能    | 基本<br>レベル | 基本<br>命中力 | 基本<br>回避力 | 基本<br>ダメージ |
|-------|-----------|-----------|-----------|------------|
| ファイター | 7         | 11        | 10        | 10         |
| グラブラー | 0         |           |           |            |
| フェンサー | 0         |           |           |            |
| シューター | 0         |           |           |            |

| 鎧と盾                  | 必要<br>ランク | 筋力    | 回避力 | 防護点  |
|----------------------|-----------|-------|-----|------|
| 鎧                    |           | 13    |     | 4    |
| 盾                    |           |       |     |      |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |           |       |     |      |
| 回避技能                 |           | ファイター | 合計値 | 10 4 |

| 武器  | 用法  | 必要<br>筋力 | 命中<br>修正 | 命中力    | C値 | 追加<br>ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |  |
|---|-----|----------|----------|--------|----|------------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|--|
| 妖刀：魔去止(マサヤン)  | 2H  | 15       |          | 2d+ 12 | 10 | 11         | 25 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |
| <small>与えたダメージの3分の1だけ、同じ場所にいる他の人のHPが回復する。</small>   |     |          |          |        |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |
| 妖刀：魔去止(マサヤン)  | 1H両 | 15       |          | 2d+ 12 | 10 | 11         | 15 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |
| <small>回復された者は、脳内に残りの言葉が聞こえる。魔法の行使に-1のペナルティ</small> |     |          |          |        |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |
|   |     |          |          | 2d+    |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|-------|----------|
|       | ○□□□□□   |
|       | ○□□□□□   |
|       | ○□□□□□   |
|       | ○□□□□□   |
|       | ○□□□□□   |
|       | ○□□□□□   |
|       | ○□□□□□   |
|       | ○□□□□□   |
|       | ○□□□□□   |

|     |         |
|-----|---------|
|     | ○□□□□□  |
|     | ○□□□□□  |
|     | ○□□□□□  |
|     | ○□□□□□  |
|     | ○□□□□□  |
| 所持金 | 860 G   |
|     | 預金・借金 G |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避     | 防護点 | HP |
|------|------|------|--------|-----|----|
| 3 m  | 19 m | 57 m | 2d+ 10 | 4   | 56 |

  

| 魔物知識/弱点 | 先制力   | 生命抵抗   | 精神抵抗  | MP |
|---------|-------|--------|-------|----|
| 2d+ 0/X | 2d+ 0 | 2d+ 10 | 2d+ 9 | 14 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
|      |     |    |      |     |    |

| 装備品 | 説明 |
|-----|----|
| 頭   |    |
| 耳   |    |
| 顔   |    |
| 首   |    |
| 背中  |    |
| 右手  |    |
| 腰   |    |
| 足   |    |
| その他 |    |

| 装備品 | 説明 |
|-----|----|
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
| 左手  |    |
|     |    |
|     |    |

| その他メモ                                  | 自動失敗<br>チェック |
|--|--------------|
| 武士の魂：HPが一定(3分の1)以下になった場合、判定に+2、ダメージに+2 | ○□□□⑤        |
|  | ○□□□⑩        |
|  | ○□□□⑮        |
|  | ○□□□⑳        |
|  | ○□□□㉓        |
|  | ○□□□㉖        |
|  | ○□□□㉙        |
|  | ○□□□㉚        |