

キャラクター名

プレイヤー名

アマイモン

ポジション	コート	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	破局
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12	戦火	9 1 番
		幸福の時	7 7 番
		アジト	
		欠けた王	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
グラシャラボラス	執着	3	①②③④⑤	
ティアマト	執着	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には使用不可。移動1
頭		リミッター		オート	なし	自身	BP中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2してよい。BP終了まで効果は続き、効果中は修復不可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		災厄のつるぎ		アクション	3	0	(【チェーンソー】相当) 白兵攻撃2+切断
腕		盟友の支え		ラピッド	0	自身	(【よぶんなうで】相当) 望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの。金のネックレス、盾、グラディウスが特徴の虎のぬいぐるみ
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの「移動妨害」無効化。更にレギオンが自身へ行う攻撃判定は7以上でなければダメージを与えない
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定にのみ使用可。攻撃判定が「6」となり、いかなる効果でも振り直し不可になる
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定と切断判定+1。ターン終了時、BP終了時に任意のパーツ1つ損傷