

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	バロール ハヌマーン	ワークス	その他A	カヴァー
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動	初期侵食率	130 %
出自		経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	
肉体	1	1	0	9		11	75	行動値
感覚	2	0	0	1		3		(非装備時)
精神	3	0	0			3		戦闘移動
社会	2	0	0			2		全力移動

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			R C			交渉		
回避	4		知覚			意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識: 動物	1		情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:バロール	2	2	MS			S/SY		
効果:	C値-LV(下限7)							
漆黒の拳	5	3	MS	武器	単体	白兵		
効果:	攻撃力+LV 装甲無視							
巨人の斧	3	3	MS			白兵		
効果:	攻撃力+LV*3 判定-2D							
獅子奮迅	1	2	MS	武器	範囲(選択)	白兵		
効果:	対象変更 シナリオLV回							
ウィズダムアップ	★							
効果:								
アイテムユーザー	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

+増強1