

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	女
称号クラス				年齢	24
種族	ヒューリン			境遇	天啓
出自 (効果)	冒険者			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	16	15	8	8	13	9
ボーナス	3	5	5	2	2	4	3
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	7	6	2	3	5	4

HP	52
MP	50
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：グレイブニル	至近	-2	9					
左手	召喚具：グレイブニル	至近	-2	9					
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	グローブの印								
能力値			7	0	6	0	5	9	8
スキル									
その他			1						
総計(右)			6	9					
総計(左)			6	9	6	8	5	9	6
総計(両)			4	18					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量： 9
 最大重量： 10
 所持金： -500
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
カッティングエッジ	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のダメージに+6								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
AM：召喚具	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定+1D (召喚具)								
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： ラウンド1回 シーン1回 召喚具を装備する								
ダブルコール	1	4	{ディバインコール}	-	自身	自動成功		
効果：								
アンビデクスタリィ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器強化 (反映済み)								
ビースティング	1	4	メジャー	-	単体	命中		
効果： 命中判定に+2Dする。								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果： 戦闘移動、あるいは離脱を行う。								
フルスピード	1	4	効果	-	自身	自動		
効果： 移動と同時に使用。移動力+5								
リムーブトラップ	1							
効果： 罠解除判定+1D								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

所持品

MPポーションx9